SUPER GAMEPOWER

Nº 24
R$ 4,00

Dreamcast ◆ Nintendo 64 ◆ P.Station
PC ◆ Game Boy ◆ Neo Geo Pocket

SUPER DICAS

- ✓ Grandia (PSX)
- ✓ Crazy Taxi (DC)
- ✓ Soul Reaver (DC)
- ✓ Mario Party 2 (N64)
- ✓ Parasite Eve II (PSX)
- ✓ Gran Turismo 2 (PSX)
- ✓ Resident Evil 2 (N64)
- ✓ Turok: Rage Wars (N64)

1508 truques para **123** jogos

9533

ISSN 1413-8301

00024

9 771413 830003

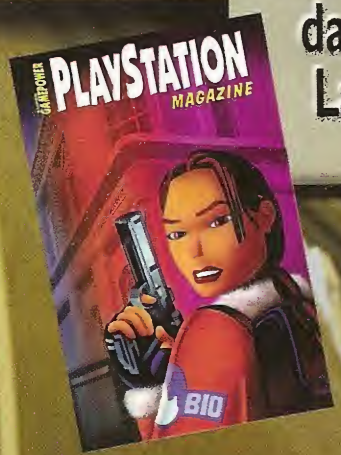
Todas as cartas raras de Final Fantasy VIII

Quando uma revista é especial mesmo, ela acaba virando a número 1.

PlayStation Magazine agora é uma nova revista bimestral.
São mais páginas, mais dicas, mais macetes e tudo que você precisa para tirar o máximo do seu PlayStation.

Prepare-se para uma verdadeira avalanche de dicas, macetes, códigos, reportagens e tudo que você poderia querer saber sobre os jogos do PlayStation. A cada dois meses, você ficará totalmente por dentro de todos os lançamentos, terá os melhores jogos detonados e encontrará dezenas de segredos e informações exclusivas. Comece já esta supercoleção. Com certeza, ela ainda vai dar muito o que jogar.

Grátis! Poster gigante da gatíssima Lara Croft.



Nº1!
21/2
nas bancas

SUPER GAMEPOWER

PLAYSTATION MAGAZINE

GRÁTIS: póste... gant... La...

Chegue ao final bom de
PARASITE EVE II

314 DICAS!
- Gran Turismo 2
- Street Fighter EX 2
- Resident Evil 3
- Ready 2 Rumble
- Toy Story 2
- Tomorrow Never Dies
- Nascar 2000
- Medal of Honor

PlayStation 2:
Como vai ser o lançamento do novo console no Japão

TOMB RAIDER IV DETONADO
Solução de todos os quebra-cabeças e localização de todos os itens do jogo

NOVA CULTURAL
Nº 1
R$ 4,00

ISSN 1517-6509

APENAS
R$ 4,00

PLAYSTATION MAGAZINE

NOVA CULTURAL

SUPER GAMEPOWER

SUPER DICAS

Tem alguém precisando de uma ajudinha aí? Garanto que tem. Por isso, esta revista está explodindo de dicas. Não tem um pedaço, um canto de página que a gente não tenha aproveitado, colocando códigos e manhas para alguns dos melhores jogos da história recente do videogame. Começando por Final Fantasy VIII, considerado por muitos o melhor game de 99. Aqui vocês vão ver onde estão todas as cartas raras do game. Há ainda dicas divertidas, como a que ensina a provocar os adversários em Mario Party 2, e truques que são uma mão na roda, como o que dá todas as armas em Tomb Raider IV. Tem dicas para todos e todas as situações: aproveitem!

Marcelo Kamikaze

Prepare os dedos: Donkey Kong vai ganhar novos movimentos e um final especial (página 8). Nas páginas de RPG (página 30), veja a localização de todas as cartas raras do jogo

Sumário

AÇÃO ____ 3
Crash Team Racing, Mario Party 2, Crazy Taxi e Resident Evil 2: as melhores manhas para games de ação

TIRO ____ 18
Ganhe aviões bônus em Air Force Delta e fique invencível em R-Type DX

LUTA ____ 19
A galera de Power Stone troca de roupa e novos lutadores aparecem em Street Fighter EX 2 Plus

ESPORTE ____ 24
Descole mais times em FIFA 2000 e consiga ouro em Ready 2 Rumble

RPG ____ 30
Descubra uma imagem secreta em Shenmue e um modo Bônus em Final Fantasy Anthology

OUTROS ____ 34
Mais músicas e danças para Pop'n Music 2 e Asheron's Call

GAMESHARK ____ 36
Roubalheira que não acaba mais! Códigos para Countdown Vampires, Parasite Eve 2, Tomb Raider IV, Gran Turismo 2, Marvel Vs. Capcom, FIFA Soccer, Ridge Racer 64 e Tarzan

Ilustração de Capa: *Roko*

TOY STORY 2

Seleção de fase
Na tela de opções, aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

Derrote os chefes
Derrote o chefe Jackhammer: pegue o lança-discos do Mr. Potato Head. Em seguida, atire no chefe, mas não deixe ele chegar perto. É preciso achar o olho do Mr. Potato Head para receber o lança-discos. Você só recebe 10 discos, mas se voltar lá, recebe mais.

Derrote o último chefe: você deve enfrentar o Gunslinger, o Blacksmith e o Old Prospector no final. Comece pelo Gunslinger usando os lasers. Para derrotar o Prospector e o Blacksmith, use o golpe giratório.

BIOHAZARD 2

Munição infinita
Na tela de seleção de item, aperte ↑↑↓↓ ←→←→ R.

TUROK: RAGE WARS

Menu de truques
Na tela título, aperte Z para entrar no menu de truques. Acumule 2000 frags com todos os personagens para ter acesso a todos os truques. Para ter acesso a todas as opções, salve um jogo com um personagem que tenha mais de 500 frags. Em seguida, copie este personagem para os outros três espaços no controller pak. Para finalizar, carregue os quatro personagens clonados. Todos os truques vão estar disponíveis, pois a soma das frags vai ser mais de 2000-02-16

Personagens extras no modo multiplaye
Termine o jogo no modo Trial para um jogador com Turok para ter acesso a mais um personagem. Toda vez que fizer isso, outro personagem será destravado.

Medalhas
Ajuste um limite para as frags no modo Multiplayer e ganhe a partida. Você também ganha quatro medalhas no modo Trial para um jogador derrotando Bastille, Syra, Simbiont e Tal Set.

MARIO PARTY 2

Bowser Land
Complete todos os quadros com qualquer personagem e ganhe uma superstar em cada um deles.

Provocar
Quando for a vez de outra pessoa, aperte L para provocá-la.

Mais arenas no Minigame Land
Compre metade dos minigames de Woody em Minigame Land para ganhar mais arenas. Derrote o Bowser Land course para ganhar mais Arena Modes.

Modo Minigame Coaster
Compre todos os minigames (1 vs. 3, 2 vs. 2, e 4 vs. 4) de Woody para ganhar o minigame coaster. Este modo permite que você jogue todos os minigames em uma aventura. Todos somam 9 mundos.

Comprar minigames de item
Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal para poder comprar minigames de item.

Comprar minigames de batalha
Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade hard para poder comprar minigames de batalha.

Minigame Dungeon Dash
Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal. Em seguida, vá para o Minigame Park para ganhar o minigame Dungeon Dash.
***Obs**: este é igual ao minigame Desert Dash do primeiro Mario Party.*

Minigame Rainbow Run
Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade normal. Em seguida, compre todos os minigames de item e vá para o Minigame Park para ganhar o Rainbow Run.
***Obs:** este é basicamente o mesmo minigame que o Tightrope Treachery do primeiro Mario Party.*

Minigame Driver's Ed
Termine o minigame Coaster no nível de dificuldade hard. Em seguida, compre todos os minigames de batalha e vá para o Minigame Park para ganhar o Driver's Ed. Em seguida, vá até Woody para jogar a qualquer hora.
***Obs:** este mini-game é bem parecido com Mario Kart 64 e não pode ser jogador durante um board game.*

Máquina de créditos
Termine o jogo em todos os boards, incluindo Bowser Land, e vá até o laboratório de opções para ganhar a máquina de créditos.

CRASH TEAM RACING

Demo de Spyro 2: Ripto's Rage
No menu principal, segure L1 + R1 e aperte ↓ ○ △ →.

Red Gem Cup
Pegue as quatro moedas vermelhas CTR no modo Adventure.

Corra com o Ripper Roo
Vença a Red Gem Cup.

Green Gem Cup
Pegue as quatro moedas verdes CTR no modo Adventure.

Corra com Papu Papu
Vença a Green Gem Cup.

Blue Gem Cup
Pegue as quatro moedas azuis CTR no modo Adventure.

Corra com Komodo Joe
Vença a Blue Gem Cup.

Yellow Gem Cup
Pegue as quatro moedas amarelas CTR no modo Adventure.

Corra com Pinstripe
Vença a Yellow Gem Cup.

Purple Gem Cup
Pegue as quatro moedas roxas CTR no modo Adventure.

Corra com o Crash falso
Vença a Purple Gem Cup.

Pista Turbo
Pegue as cinco jóias pegando todas as moedas CTR.

Corra com Nitros Oxide
Derrote seu fantasma em todas as pistas do modo Time Trial. Para correr contra seu fantasma, bata o recorde de N. Trophy.

Pegue a nave Nitros Oxide
Consiga quatro chaves derrotando os chefes.

Turbo extra
Nas largadas, aperte o acelerador logo antes de a luz verde acender.

Arenas extras de batalha
Para ter acesso a novas arenas no modo Battle, vença quatro Cup Races no modo Arcade nos níveis de dificuldade abaixo:

Pista	Dificuldade
Basement Level	Hard
Parking Lot	Easy
The North Bowl	Medium

Corra com N. Trophy
Você deve bater seus recordes em todas as pistas no modo Time Trial.

DICA DO LEITOR

PARASITE EVE 2

Código da calculadora
Na segunda fase do deserto de Mojave, você terá de digitar um código na calculadora (registradora). O correto é **3033**, as datas de todos os quadros somadas e divididas por 30.

Claúdio Duboc
games89@ig.com.br

TWISTED METAL 4

Specials infinitos, só Napalms e mais
No menu principal, entre no Options, em seguida em Password e aperte os botões abaixo para acionar as seguintes dicas.

Todas as armas que pegar são Napalms: → ← R1 → ○

Os inimigos do computador só atiram no jogador 1: → △ → △ L1

Specials infinitos: △ L1 ↓ △ ↑

RAINBOW SIX

Invencibilidade
Na tela título, aperte C→, segure Z + B e aperte rapidamente R.

Seleção de fase
Digite o password **VZRFTMQ2G8SQ** para o nível de dificuldade Recruit e digite **FZJFTMR2G8RQ** para o nível de dificuldade Veteran.

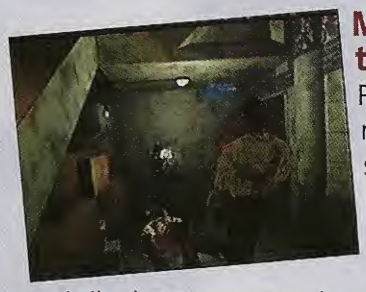
Passwords

Level	Nome	Nível: Recruit	Nível: Veteran
2	Red Wolf	12D1S2Q22MQQ	1ZL1S2RF2MQQ
3	Sun Devil	BJDBC3Q22WQQ	BJJBC3RF25QQ
4	Eagle Watch	BZDBSMQZZ!QQ	BZJBSMRF28RQ
5	Ghost Dance	CJTCCQQ2FGSQ	CZBCS5RFFMRQ
6	Fire Walk	K2TK65Q2F4SQ	DJBDCYRFF5RQ
7	Lion's Den	T2TT68QGF!WQ	DJDDC6R2FWR8
8	Deep Magic	5JR5L1QGGGSQ	LZBDS8R2F8RQ
9	Lone Fox	52T572Q4G4SQ	MJB2D1R2G2RQ
10	Black Star	VJVVLJQGGWSQ	2ZB2T2R2GMQQ
11	Wild Arrow	VZVVXMQ26!SQ	FJJFD3R2G5RQ
12	Mystic Tiger	VZRFTMQ2G8SQ	FZJFTMR2G8RQ

THE LOST WORLD: ESPECIAL EDITION

Menu Debug
Digite o password □, X, ○, △, △, X, □, ○, △, ○, X, □. Ignore a mensagem dizendo que o password é inválido e digite-o de novo. O menu Debug vai aparecer permitindo o acesso a todas as fases e as seqüências FMV.

RESIDENT EVIL 2



Mudar os trajes

Para mudar as roupas de Leon e de Clair, selecione o nível de dificuldade normal, comece o jogo e vá para o Racoon PD (logo após o ônibus). Não pegue nada no caminho. Após o portão, desça a escada logo na sua frente e você vai ver um zumbi amarelo que não estava neste local antes. Atire até ele cair e dê mais alguns tiros nele no chão. Quando ele finalmente morrer, pegue a "special key". Leve esta chave até a sala escura e use-a para abrir o armário.

Jeito fácil de matar o crocodilo

Quando enfrentá-lo e ele partir para cima de você, dê uma olhada na luz amarela na parede da esquerda. Uma lata com gás vai cair e o crocodilo vai comê-la. Quando a lata estiver na boca dele, atire.

Munição infinita para a Gatling Gun

Termine o Second Scenario de cada personagem sem salvar, em menos de duas horas e meia e com um Ranking A ou B. Você vai ganhar a Gatling Gun no próximo jogo, depois que abrir o primeiro baú.

Minigame Hunk

Termine o Scenario A de Leon ou Claire no nível de dificuldade normal, em menos de duas horas e meia, salvando menos de cinco vezes e com um Ranking A ou B. Salve para ganhar o lança-foguetes. Em seguida, usando o jogo que salvou, termine o Scenario B em menos de duas horas e meia, salvando menos de cinco vezes e com um Ranking A ou B para ganhar a S.M. Gun. O jogo vai perguntar se você quer salvar novamente para jogar um minigame. Salve, vá para Load Game e procure pelo "Hunk/00/4th Survivor".

Metralhadora com munição infinita

Termine o segundo Scenario de qualquer um dos personagens sem salvar, em menos de 3 horas e com um Ranking A ou B para ganhar a metralhadora. Ela vai aparecer no próximo jogo depois de abrir o primeiro baú.

Foto do S.T.A.R.S. Team

Na sala do segundo andar do departamento de polícia de Racoon há uma escrivaninha numa sala mais ao fundo. Acima da prateleira com livros, há um pequeno retrato. Clique nele para ver a foto da equipe S.T.A.R.S.

Lança-foguetes com munição ilimitada

Termine o Scenario A no nível de dificuldade A com Leon ou Claire, em menos de duas horas e meia e com um Ranking B ou melhor. Em seguida, é só salvar o jogo.

Combo seguro

Digite 4542 ou 3326 para abrir o cofre. Lá dentro tem munição e um mapa.

Filme secreto

Vá para o escritório da S.T.A.R.S. (segundo andar do departamento de polícia) e dê uma olhada na mesa do lado esquerdo da sala, ao lado do retrato da equipe. Cheque esta mesa 50 vezes e um filme de Rebecca vai aparecer.

Super Stamina

Para ficar invulnerável por um tempo, misture as ervas verde, azul e vermelha, nesta ordem. Misture nesta ordem, só que a azul e a verde devem ser misturadas antes, e depois adicione a vermelha.

TOMB RAIDER IV: THE LAST REVELATION

Fique de frente para o norte e entre na tela do inventário. Aperte os botões abaixo para acionar as dicas.

Todas as armas

Leve o cursor até o Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.
Obs.: *nem todas as armas estarão disponíveis nas primeiras fases.*

Pular de fase

Leve o cursor até Load e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↑ e △.

Itens ilimitados

Leve o cursor até Small Medipack e aperte simultaneamente R1, R2, L1, L2, ↓ e △.

Gold Skulls no Training Level

1) O primeiro está no começo e à esquerda.
2) O segundo está na água rasa em baixo do primeiro lugar em que você deve pular.
3) O terceiro está em baixo do local em que você aprende a pular e correr ao mesmo tempo.
4) O quarto está na parte de treinamento n'água
5) O quinto está fora, com o velho, bem à direita
6) O sexto está no chão, do lado direito da sala com espinhos. Perto da saída, logo antes de Lara sair para aprender a engatinhar.
7) O sétimo está na parte em que Lara deve engatinhar.
8) O oitavo está na extremidade elevada, que fica à direita do local onde Lara segue o velho pela rampa e antes de ele fazer o discurso. A torre à esquerda é a mais complicada.

SHADOW MAN

Final bom

No final do jogo, se morrer ou ficar perto da cadeira, você vai assistir a um final ruim. Mas, se ficar na plataforma oposta e ficar atirando no Violator com tiros da Shadowgun carregados, você vai derrotá-lo e assistirá ao final bom. Este é bem mais longo e difícil de conseguir, mas vale a pena.

Book of Shadows

Nas Asylum Playrooms há um corredor com várias portas trancadas. Vá até o final deste corredor e acione o interruptor para abri-las. Dentro de umas das salas tem um carinha verde com uma espingarda e uma mesa de sinuca. Se pular em cima desta mesa, a mensagem "Cheat Active" vai piscar na tela e o Book of Shadows vai estar no seu inventório ao lado do Luke's Teddy Bear.

Códigos

Para acionar os truques abaixo, vá para os locais indicados. Quando estiver no lugar certo e acionar o código, a mensagem "Cheat Activated" vai aparecer. Em seguida, entre no seu inventório e abra o Book of Shadows. Dentro dele vai ter uma lista com todos os truques. Para acioná-los, é só usar o direcional.

I Like Deadside Shotguns - Cathedral of Pain: na sala de controle, abaixo da Walk Gad lava, caia na abertura com lâminas giratórias. Você vai ver a mensagem quando estiver caindo.

Twig Boy - Gad Temple 1: atravessando o Flambeau Maze e caindo de volta na câmara com a Blood Sisters, máscaras de fogo e uma rampa larga que leva ao interruptor Ziggurat.

Jogue com Deadwing – Playrooms: atravessando o cano, você vai estar em um corredor com várias portas e um interruptor no final. Uma boa maneira de saber se você está no corredor certo é procurando a enfermaria. Entre em todas as salas até achar uma com uma mesa de bilhar. Pule na mesa.

Big Head – Gad Temple 2: esta fica em um local escuro com portas Flambeau e no andar inferior do labirinto. Corra pelo labirinto até encontrá-la.

Flame Grilled – Temple of Life/Wasteland: no final deste templo tem cinco altares que permitem que você encha sua energia. Vá até o segundo à direita.

Jogue com Bloodshot – Gad Temple 3: entre na pequena sala bônus que você ativa pela plataforma derrubada pelo martelo.

Shadow Man em chamas

Vá até a última sala do Temple of Life, entre na pequena sala à direita e aperte o botão de ação no altar. Shadow Man vai trocar o Cadeaux por um incremento na energia. Aperte o botão de ação novamente no altar. Agora Shadow Man vai dizer alguma coisa sobre Loa. Saia e vá direto para o próximo altar. Aperte o botão de ação neste altar. Se tudo der certo, você vai ver a mensagem "Cheat Activated" piscando na tela. Entre no seu inventório e você vai ver o novo item, o Book of Shadows. Selecione-o e o truque vai estar nele. Talvez seja necessário ter 24 Dark Souls para deixá-lo em chamas.

Modo Wireframe

Vá até a Mordant Street, Queens e vá até o último andar. Entre na única porta e vá para a direita. Quando virar na esquina você vai ver um piso diferente. Pule nele e a mensagem "Cheat Activated" vai aparecer. Agora entre no seu inventório e confira o Book of Shadows.

BATTLE TANX: GLOBAL ASSAULT

Seleção de fase, invencibilidade, todas as armas e mais

Seleção de fase: **8ODYS**
Invencibilidade: **HPPYHPPY**
Todas as armas: **RCKTSDGLR**
Brandon gang: **NNKNHCKS**
Custom 1 gang: **TRDDYBRRKS** para ativar a Custom 1 gang (M2 Hydra tank) no modo Multiplayer.
Fase bônus no modo Campaign: digite o código **WRDRB** para ativar uma fase secreta após completar o modo Campaign.

DONKEY KONG 64

Banana Fairy Bônus

As Banana Fairy ajudam a abrir o Mystery Modes. Tudo que você deve fazer é pegar fotos delas para ganhar bônus. Com duas Banana Fairies dá para abrir o DK THEATER. Você pode escutar rap ou visitar o DK cinema. Encontre seis Banana Fairies para abrir o DK BONUS. Lá você joga minigames na Rambi Arena e na Enguarde Arena. Com 10 Banana Fairies dá para abrir os chefes. Você vai poder enfrentá-los. Encontre 15 Banana Fairies para abrir o Krusha Battle. Você pode controlar o Krusha no Battle Mode. Encontre 20 Banana Fairies para abrir os truques. Você terá acesso ao menu de truques.

Banjo e Kazooie Cameo

No começo do jogo, fora do DK Shower, você encontra uma foto de Banjo e Kazzoie.

Jogar novamente os minigames

Após retornar as 40 Snide's blueprints, ele vai abrir um menu bônus. Nele você pode jogar todos os minigames que valem bananas douradas.

Última K. Lumsy Key
Para conseguir essa chave, você precisa da moeda da Nintendo e a da Rare. Quando tiver as duas, vá para a porta em Hideout Helm. Abra-a para encontrar uma Banana Fairy e a última chave.

Double Somersault de Diddy
Pare e aperte rapidamente A para fazer esse movimento. Ele é bom para alcançar áreas difíceis.

Movimentos especiais de Donkey Kong
Receba o número indicado de moedas para fazer os movimentos abaixo:

3 moedas: Simian Slam
3 moedas: Gorilla Grab (aperte B para acionar as alavancas)
5 moedas: Strong Kong (aperte Z + C← para desativá-la)
7 moedas: Super Duper Simian Slam (versão mais forte de Simian Slam)

Pegue a câmera
Primeiro você precisa de Tiny para ficar pequeno. Quando tiver tudo, pegue Tiny e nade até a ilha que parece uma fada gigante. Dê uma olhada ao lado da ilha para encontrar um barril. Pule dentro dele para diminuir. Agora corra até a frente da fase e entre no buraco. Você vai encontrar uma Banana Fairy grande. Fale com ela para ganhar a câmera.

Pegue a moeda da Nintendo
Entre no minigame do Donkey Kong original. Se passar 4 fases com apenas uma vida você ganha a banana dourada. Se passar novamente, você ganha a moeda da Nintendo.

Pegue a moeda da Rare
Você precisa de 5000 pontos no jogo Jetpack.

Parar imediatamente quando estiver nadando
Aperte C↑.

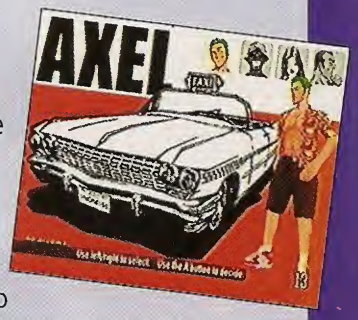
Jogue Donkey Kong original
Na fase K.Rool's Ship, faça Donkey Kong aprender com Cranky o movimento de acionar a alavanca. Em seguida, desça até os engradados, suba pela corda e siga pelos canos até a sala com a alavanca. Você vai ver uma máquina de arcade. Acione a alavanca e a máquina vai ligar. Pronto, você vai jogar o Donkey Kong original.

Encher a energia
Pule em um Tag Barrel para mudar o personagem. Quando sair, sua energia vai estar cheia.

Final especial
Para ganhar um final especial com K. Lumsy, pegue 201 bananas douradas e derrote o King K. Rule novamente
Obs: *não é possível assistir a esse final no menu de truques.*

CRAZY TAXI

Modo Expert
Na tela de seleção de personagem, segure L + R + Start. Se fizer certo, a palavra "Expert" vai aparecer no canto inferior esquerdo. Neste modo não aparece nenhum indicador.

Táxi especial


Na tela de seleção de personagem, aperte rapidamente L, R, L, R, L, R. Em seguida, selecione um personagem para pilotar uma bicicleta em vez de um táxi. Ou complete todas as 16 fases Crazy Box para ter acesso aos táxis especiais de cada personagem. Você pode fazer isso nos modos Original, Crazy Box e Arcade. Para selecionar a bicicleta no modo Crazy Box, leve o cursor para a esquerda de Gus na tela de seleção de personagem. Para selecioná-la nos modos Original ou Arcade, aperte ↑ na tela de seleção de personagem.

Desativar flechas indicadoras
Antes de a tela de seleção de personagens aparecer, segure R + Start. Se fizer certo, a mensagem "No Arrows" vai aparecer no canto inferior esquerdo.

Desativar indicadores de destino
Antes de a tela de seleção de personagens aparecer, segure L + Start. Se fizer certo, a mensagem "No Destination Mark" vai aparecer no canto inferior esquerdo.

Modo Another Day
Na tela de seleção de personagens, aperte R, e segure R para selecionar o motorista. Se fizer certo, a mensagem "Another Day" vai aparecer. Este modo modifica várias posições no jogo.

Opções extras
Comece o jogo nos modos Original ou Arcade. Em seguida, aperte B no controle 3 para mudar para a perspectiva em primeira pessoa. Agora aperte Y no controle 3 para mudar para uma outra visão, aperte X cinco vezes no controle 3 para conferir um velocímetro e aperte A no controle 3 para desativar.

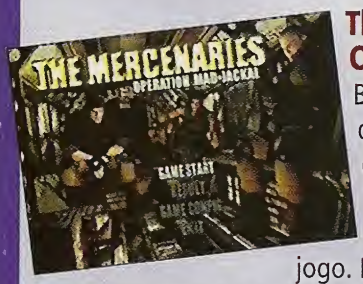
PAC MAN WORLD

Continues Extas
Selecione o modo Classic. Em seguida, antes de apertar Start para começar o jogo, aperte Select para aumentar o número de continues para até 99.

RESIDENT EVIL 3

Epilogue Files

Ao terminar o jogo você abre um Epilogue File que nada mais é que o desfecho dos principais personagens de RE 1 e RE 2. Para abrir todos é preciso acabar o jogo oito vezes.



The Mercenaries: Operation Mad Jackal

Basta terminar o game com qualquer Grade. Esse modo de jogo serve para você comprar armas com munição infinita e usá-las durante o jogo. Entre elas estão um fuzil, uma metralhadora giratória e o lança-foguetes.

Butique Key (Roupas Especiais)

Se você acabar o jogo com, no mínimo, Grade D, vai ganhar a chave da Butique. Comece o jogo novamente e pegue-a no baú, a Butique está no caminho para a Police Station, em Uptown. Acabando com Grade D, você vai ganhar apenas uma das roupas. Ao conseguir um Grade maior que D você habilita outra roupa. Para habilitar todas elas é necessário conseguir Grade S.

ARMY MEN 3D

Todas as armas e munição ilimitada

Pause o jogo e aperte rapidamente □ ○ R1 L1, apertando simultaneamente R1 e R2. Se fizer certo, as palavras "Power Up" vão aparecer na tela. Despause o jogo e seu personagem, o Sarge, vai estar com todas as armas e munição ilimitada.

Invencibilidade

Comece um jogo, pause e aperte rapidamente □ ○ L1, apertando simultaneamente L1 e L2. Se fizer certo, Sarge vai ficar invencível durante a fase. Quando passar de fase, repita o código.

MEGA MAN X3

SNES

Pegue a espada de Zero

Derrote, por completo, o Vile. Isto é, use a Spinning Blade e faça-o explodir. Agora, na segunda fase de Doppler, antes de enfrentar o sub-chefe que parece um inseto, troque o personagem por Zero. Derrote-o e, depois da animação, Megaman X ganhará a espada laser de Zero.

SUPERMAN

Vire um carro

Pegue um carro no modo Practice e voe por todos os anéis em volta do Lexcorp Building. Quando passar pelo último anel vermelho, Superman vai entrar no carro.

Mudar a câmera

É só usar o direcional normal para mover a câmera.

Modo Cheat

Para acioná-lo, aperte C↑, C←, C↓ C→ no menu principal. Se fizer certo, você vai ouvir Clark Kent dizer "This looks like a job for Superman!". Agora é só pausar o jogo a apertar os botões abaixo.

Visão de calor: R, L
Encher a energia: Z, R
Supersopro: Z, L
Pular de fase: C↑, C↓
Supervelocidade e vôo: R, Z
Superforça: L, Z

Carro flutuante

No final da primeira fase, vá até a parte em que você deve mover os carros para que eles não atropelem os pedestres. Ambos os carros vão estar ao mesmo tempo na rua, mas apenas um tenta atropelar o povo. Para acionar a dica, você deve destruir um e pegar o outro antes de acabar o tempo. Quando o primeiro limite de tempo se esgotar, o tempo vai recomeçar e segundo carro vai voltar a andar. Ele vai ficar flutuando!

Visão de calor

Destrua todas as sombras na Lexcorp. Em seguida, olhe atrás da pequena parede de pedra com as cordas vermelhas. Você vai pegar a visão de calor.

Seleção de fase

Quando conseguir a opção para salvar o jogo, salve e resete. Em seguida, vá para a tela Load Game e, quando pedir para você inserir o Rumble Pak, segure L + B por alguns segundos e aperte A. A tela de seleção de fase vai aparecer.

Quebra-cabeça de Luthor

Aqui vai uma dica para passar da parte onde Lex Luthor pede para você soletrar o nome dele. Primeiro olhe para as letras brancas no meio da tela. Em seguida, comece com qualquer letra branca que seja igual à do painel de controle. Mude-a para L para começar. Agora vá para a próxima letra e mude para U. Continue até o final.

Afunde o Superman

Vá para o modo Practice e voe por todos os anéis, com exceção do último. Antes de passar pelo último, aperte Z para aterrissar e atravesse o último anel andando. Superman vai afundar no chão.

Pare as bombas

Para parar as bombas, use o sopro congelante e assopre até elas congelarem totalmente.

TUROK 2: SEEDS OF EVIL

Seleção de fase
Digite o password **DLVTRKBLVL**.

Vidas infinitas
Digite o password **DLVTRKBLVS**.

Energia infinita
Digite o password **DLVTRKBNRG**.

Todas as armas
Digite o password **DLVTRKBWPS**.

Modo Bird
Digite o password **DLVTRKBBRD**. Durante o jogo, segure Select e aperte A para voar.

Armas poderosas
Digite o password **QVZLBVSQLV** e jogue no nível de dificuldade Medium. Perca intencionalmente todas as vidas e digite novamente o mesmo password. Recomece o jogo no nível de dificuldade Easy e perca as vidas de novo. Comece mais um jogo, mais uma vez no Easy, e pegue o Light Burden. Seu personagem vai ganhar o Particle Accelerator e a Chain Gun.
Obs: *pegue a pistola no level 2 para conseguir munição para a Chain Gun.*

Final diferente
Quando o inimigo aparecer no level 9, aperte ↓. Depois de entrar no túnel, atire no computador e destrua a incubadora. Você vai conferir um outro final.

Passwords das fases

Fase	Easy	Medium	Hard
2	DVYLWKVYNL	QVYLWKVYDT	DLTLWKVYYC
3	GRYLWKWVNR	TRYLWKWVNN	GNYLWKWVPP
4	DRYLSRWVRY	QRYLSRWVTS	DNYLSRWVPT
5	GVZLSRWQKZ	TVZLSRSQKB	GLZLSRSVPW
6	DVZLSVQKK	QVZLBVSQRL	DLZLBVSVVB
7	GRZLBVSQZY	TRZLBVBQKB	GNZLBVBQVL
8	DRZLBVSQGG	QRZLBVBQKS	DNZLBVBQVN
9	GVYNBVBQGD	TVYNBVBQRL	GLYNBVBQQD

TOY STORY 2

Passwords das fases

Fase	Passwords	Fase	Passwords
2	PBPP	7*	JBPJ
3	BJWJ	8	JBPJ
4	PJBW	9	JJWW
5*	WBPP	10	PBWJ
6	WBPP	11	BPWW

*as fases 5 e 7 são bônus

MONSTER RANCHER 2

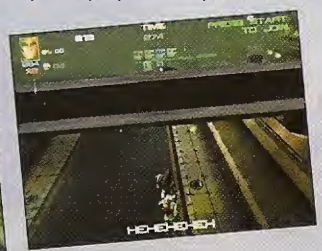
Resetar o jogo
Segure Start + Select até voltar para a tela principal.

Monstros secretos:
Use as músicas dos CDs abaixo para criar os seguintes monstros:
Ferious: "And Justice For All" do Metallica
Chef: "Enema Of The State" do Blink 182
Monstro desconhecido: "Hello Nasty" do The Beastie Boys
Express Worm: "Licensed to Il" do The Beastie Boys
Monstro desconhecido: "Macarena" do Los Del Rio
Satan Clause: "Merry Christmas" da Mariah Carey
Happy Mask: "Millenium" do The Backstreet Boys
Monstro desconhecido: "Running With Scissors" do Weird Al Yankovich (é necessário ser classe E ou D)
Mermaid: trilha sonora do filme *A Pequena Sereia*
Chinosis – Metalner: trilha sonora do filme *Men In Black*
Shogun: CD do **Brave Fencer Musashi**, para P.Station
Cinder Bird: CD do **Bust-A-Move 4**, para P.Station
Dice: Devil Dice, para P.Station
Monstro desconhecido: Digimon World, para P.Station
Ninja Kato: March Madness '99, para P.Station
Soldier Gaboo: CD 2 do **Metal Gear Solid**
Monstro desconhecido: Syphon Filter
Monstro desconhecido: Resident Evil 3
Monstro desconhecido: Diablo, para PC (é necessário ser classe E ou D)

EXPENDABLE

Seleção de fase, invencibilidade e mais
Pause o jogo e aperte os seguintes botões.

3 vidas extras: aperte A, B, X, Y, L, R, ↑ ↓ ← →
20 granadas extras: aperte ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ R
Direto para o final do jogo: L, R, L, R, ← → ← → Y, X
Invencibilidade: ↑ ↓ ← → X, ↑ ↓ ← → Y
Seleção de fase: ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ← → → Y
Obs: *volte para o menu principal para encontrar a opção "Level Select".*
Pular de fase: Y, Y, X, X, L, R, ↓ ↓ ↑ ↑
Mais créditos: A, B, ← A, B, → B, A, ↓ R
Visão sobre o ombro: L, ← R, → X, X, ↓ ↓ R, L



GAUNTLET LEGENDS

Jogue com Falconess
Esse cara possui os mesmos ataques turbo de Valquíria. Vá ao Bonus Stage no Castle World, pegue 50 moedas e você poderá selecioná-lo.

Jogue com o Jackal
Jogue a segunda fase do Ice World. No final, no topo da pilha de engradados, tem uma porta em um local sem saída. Para achá-la, escale a pilha de engradados e circule até achar um lugar para descer. Nesse local, escale a outra pilha de engradados perto da saída. Dentro da porta, pegue 50 tokens e ative o Jackal, que é mais poderoso que o mago.

Jogue com o Minotaur
Na quarta fase da Mountain Level, ache todos os interruptores e vá à área da saída. Em vez de sair, fique de frente para a porta com um crânio. Dentro do Bonus Round, pegue 50 moedas. Quando o tempo acabar você poderá jogar com o minotauro.

Jogue com Summoner
Pegue todos os fragmentos e derrote o primeiro Scorn. Deixe as portas abertas e vá para a primeira área. Quando chegar à saída, vá para a esquerda e siga pela parede. Você vai encontrar um portão. Pegue 50 moedas Summoner nessa área. O lugar é meio escuro e é difícil ver as moedas. Apenas siga o caminho.

Jogue com Tigress
Vá para a primeira fase da cidade. Ache todos os interruptores principais e siga para o portal. Quando chegar lá, volte até o morro com o baú, o interruptor e a morte. Evite a morte e acione o interruptor. Siga para o lado que o interruptor está apontado e você vai encontrar alguns zumbis e uma porta. Fique nessa porta e pegue 50 moedas para ativar a Tigress.

Transformar as maçãs envenenadas e maçãs boas
Você deve usar uma poção. Derrube-a e tenha certeza de que ela está no campo iluminado. Isto é bom quando necessitar de energia e precisar de muitas poções.

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Tela de password
Entre na tela de opções, selecione "Game Status", leve o cursor até um dos personagens e aperte L + R. Remova os VMU(s) do(s) controle(s) para acionar os códigos.

Fases originais de Vigilante 8
Digite o password **OLD_LEVELS**

Tiro rápido
Digite o password **RAPID_FIRE**

Supermísseis
Digite o password **BLAST_FIRE**

Carros mais rápidos
Digite o password **MORE_SPEED**

Carros mais pesados
Digite o password **GO_RAMMING**

Carros mais leves
Digite o password **HI_CEILING**

Ação mais rapida
Digite o password **QUICK_PLAY**

Atrair os inimigos
Digite o password **UNDER_FIRE**

Modo câmera lenta
Digite o password **GO_SLOW_MO**

Sem inimigos no modo Arcade
Digite o password **HOME_ALONE**

Sem gravidade
Digite o password **NO_GRAVITY**

Suspensão alta
Digite o password **JACK_IT_UP**

Rodas grandes
Digite o password **GO_MONSTER**

Sem ícones das rodas
Digite o password **DRIVE_ONLY**

Assistir ao final
Digite o password **LONG_MOVIE**

Mesmos carros no multi player
Digite o password **MIXED_CARS**

Desativar todos os códigos
Digite o password **NO_CODE**

Remover os passwords salvos no VMU
Carregue o jogo que salvou no controle 2 e comece um jogo para dois jogadores. Os passwords vão estar desativados. Em seguida, salve este jogo em cima do jogo anterior usando o controle 2.

Mudar a visão do veículo
Segure B e aperte Y.

SPAWN

Passwords
6th chapter: heart, skull, spawn, spawn.
7th chapter: skull, spawn, spawn, heart.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Encher a energia
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↑, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Energia ao máximo
Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, B, ↓, ↑, ↓, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Aumentar a energia para a próxima fase
Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, A, ←, Y, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Encher a magia
Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ←, Y, →, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Magia ao máximo
Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, →, ↑, Y, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Atravessar barreiras
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, B, ←, →, Y, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Escalar paredes
Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, ↓, X, →, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Machucar Raziel
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ↑, ↑, ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Soul Reaver
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, Y, X, →, →, ↓, ↓, ←, Y, ↓, →. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Aerial Reaver
Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, →, ↑, ↑, Y, ←, ←, →, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Kain Reaver
Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, B, →, Y, ←, ←, →, ↑. Um som confirma a dica.

Fire Reaver
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, B, →, ↓. Um som confirma a dica.

Fazer Fire Reaver
Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, B, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Força
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, →, B, ←, →, ←. Um som confirma a dica.

Contrict
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ↑, →, →, B, ↑, ↑, ↓. Um som confirma a dica.

Force Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, ←, Y, ↓, ↑. Um som confirma a dica.

Stone Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↓, →, →. Um som confirma a dica.

Sound Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ↓, B, ↑, ↑, ↓. Um som confirma a dica.

Water Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ↓, →. Um som confirma a dica.

Fire Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, →, ↑, Y, X, →. Um som confirma a dica.

Sunlight Glyph
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, B, ←, →, →, ↑, ↑, ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Mudar de mundo qualquer hora
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓. Um som confirma a dica.

Todas as habilidades
Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, B, →, ←, ↓. Em seguida, volte para o jogo e você vai poder escalar paredes, nadar e outras coisas.

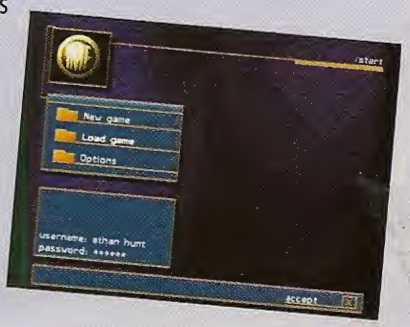
GEX 3: DEEP POCKET GECKO

Passwords
Mystery TV: **4BFBBBM329BBBBBBB**

MISSION: IMPOSSIBLE

Mensagem secreta, seqüências FMV e mais
No menu principal, selecione Load e entre na opção Password. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo:

Mensagem secreta dos programadores:
TTOFSECRETT
Modo Câmera Lenta:
IMTIREDTODAY
Modo Turbo:
GOOUTTAMYWAY
Assistir às seqüências FMV:
SEECOOLMOVIE



RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR

42 segredos
Ponha o CD em um PC e abra a pasta \data\hints folder. Este arquivo é um texto com várias dicas, truques etc.

Tacada fácil no Minigolfe
Segure o botão de andar e a mira vai se mover bem mais devagar. Não parece, mas com isso fica mais fácil.

Filminho no Playground Equipment
Vá para o jogo Grandpas teeth "medium" e aperte círculo no Playground para assistir a um filminho dos Rugrats brincando.

Toque o piano
Vá para a sala de estar com um piano roxo. Fique em frente dele e aperte círculo.

Jogue com Spike
Você pode jogar com o Spike pegando a bola pequena, o osso e o graveto.

Fase Secret
Pegue 13 ou mais Raptar bars e você vai ganhar uma fase secreta se terminar o jogo.

Reptar Bars secretas
Vá até o porão e olhe do lado direito do computador. Quando estiver jogando o buraco 8 em Ice Cream Mountain, dê a volta no outro lado da pirâmide. Entre e explore toda a pirâmide. Você vai encontrar um monte de Reptar Bats e a múmia de Mr. Friend. Vá até o quintal e olhe atrás da casa de cachorro de Spike. Em seguida, vá até o quarto de Stu e Didi e entre no closet. Agora olhe para a esquerda. Olhe também atrás do sofá na sala do andar de cima. Agora vá atrás do berço no quarto do Tony e, para finalizar, olhe atrás do lixo da cozinha.

Atalho em "Incident, Isle 7"
Quando chegar à parte com as plantas, você vai ver três balões amarrados. Corra neles e aperte círculo. Você vai passar para a metade da fase.

SPYRO RIPTO'S RAGE

Caixa de tesouro na caverna
Isto é bastante parecido com o resgate de Faun, só que o final é diferente. Você deve obedecer aos seguintes pré-requisitos:

1- Você deve saber o headbash move;

2- Você tem de matar todos os earthshapers, alguns deles podem ser empurrados na lava;

3- Você tem de completar ambos os Hunter's tasks (Alchemist Escort e Earthshaper Bash);

4- Você tem de matar pelo menos 14 inimigos nesta área. Siga as instruções para resgatar Raun. Entre na quarta porta, siga pelo túnel e, assim que sair, vai descer uma rampa estreita. Siga em frente e à esquerda, mas assim que ela seguir para a direita, pule pelo lado esquerdo e aterrisse na caverna do tesouro. Pule novamente e destrua a caixa do tesouro.

Hockey Games em Colossus sem tempo
Quando estiver no Colossus, na Summer Forest, vá para o Hockey Stage. Se sair da arena e voltar para o jogo, ele vai ficar sem tempo, mas você só tem uma chance, se não a pastilha desaparece. Se marcar o gol, você vai para um modo de dois jogadores. Saia e entre novamente. A pastilha nunca desaparece e o jogo tem tempo infinito.

SHADOW MAN

Espingardas Deadside
Vá para a Wasteland e entre no Temple of Life. Agora vá para o local com o Baton e até os altares. Fique apertando B nos diferentes altares até a mensagem "Secret Activated" aparecer. Vá para o Temple of Life depois de pegar o Baton. Saia do templo e entre novamente. Vá para o primeiro altar à direita e aperte B quando tiver menos de 100 Cadeaux. Depois, vá até o próximo altar à esquerda e você vai ver a mensagem "Secret Activated".

Modo Flame On
Vá para o Lizard Kink A.K.A. Doctor Death, em um corredor longo com um portão trancado. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer quando estiver no local. Vá para o Dr. Death's Schism Gate e siga até o local onde enfrenta o helicóptero. Destrua-o e vá para o túnel à direita da entrada. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Pea Soup
Vá para o Temple of Fire. Ache a piscina de sangue e a porta que leva até uma sala com uma rampa que sobe pela esquerda até outra rampa. Suba pela rampa e olhe para a esquerda para ver um corredor. Pule na parte estreita e pule na direção do corredor. Você vai agarrar em uma extremidade bem na frente. Suba e confira a mensagem "Secret Activated".

Jogue com um cachorro
Vá para o Asylum: Gateway e pegue o caminho antes da porta à esquerda e abaixo da ponte. Siga em frente até encontrar uma sala com um Govi e algumas caixas. Escale as caixas e pule nas calhas. Pule nas segunda calha e na terceira. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Disco
Vá para a Cathedral of Pain e caia na abertura cheia de lava. Suba até o topo das lâminas que giram e encontre o caminho para a outra abertura que desce. Caia e a mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Modo Shotgun Head
Vá para o Temple of Prophecy (Marcher) e entre no "Flambeau Maze". Encontre o caminho até o centro da sala para a mensagem "Secret Activated" aparecer.

Modo cabeção
Teletransporte-se para o Asylum: Playrooms. Agora vá para as celas com uma mesa de sinuca. Entre nas celas vazias e dê uma geral até encontrar a mensagem "Secret Activated".

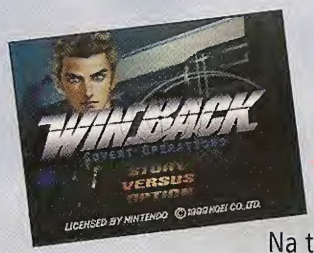
Homem invisível
Vá para London Underground via Jack The Ripper. Em seguida, entre no banheiro feminino e dê uma geral para encontrar a mensagem "Secret Activated".

Jogue com Bloodshot
Vá para o Temple of Blood (Nager) e entre na pequena sala bônus que pode ser ativada pela plataforma que foi derrubada por um martelo gigante. A mensagem "Secret Activated" vai aparecer.

Jogue com Deadwing
Vá para a cela de segurança máxima na cadeia de Gardelle. A cela é a que fica mais longe, à direita.

Jogue com Nettie
Vá para a Mordant St. Em Nova Iorque e siga pelos caminhos até chegar em uma sala com uma alavanca. Acione-a e a luz vai acender. Entre no elevador e suba. Agora encontre a porta e procure por um caminho com o chão marrom. Pule o mais longe possível e pule novamente. Se for rápido o bastante, a mensagem "Secret Activated" vai aparecer. Se cair, teletransporte-se e tente novamente.

WINBACK: COVERT OPERATIONS



Todos os personagens no modo Versus
Na tela título, quando as palavras "Press Start" estiverem piscando, aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, aperte e segure C↑ e aperte Start.

Força total, morte instantânea e modos Trial
Termine o jogo no nível de dificuldade hard.

Modo Trial
Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, segure C↓ e aperte Start para ter acesso ao modo Trial. Nele, você pode jogar qualquer fase do jogo.

Todos os personagens do Multiplayer
Na tela "Press Start", aperte ↑ ↓ ↓ → → → ← ← ← ←, segure C↑ e aperte Start para ter acesso a todos os chefes e a outros personagens no modo Multiplayer. Para ativar esta dica, você também pode terminar o jogo no nível de dificuldade easy.

PAPERBOY 64

Invencibilidade, modo turbo e mais
No menu principal, selecione Options e, em seguida, selecione Secret Codes. Leve o cursor até Enter New Code e aperte A. Agora é só digitar qualquer um dos códigos abaixo.

Jornais grandes: **SUNDAY**
Modo Frame-by-Frame: **UNTIMED**
Obs: *para avançar os quadros, aperte C→ durante o jogo.*
Jornais infinitos em todas as fases: **NOBUNDLE**
Invencibilidade: **INVINC**
Obstáculos invisíveis: **JUMBLE**
Modo Near-Sighted: **MAGOO**
Rocket Boosters: **GOFAST**
Obstáculos que gritam: **SCREAM**
Modo Câmera lenta: **WAKING**
Personagens pequenos: **LITTLE**
Superpulo: **MOON**
Molas de superpulo: **ALLJUMP**
Jogar os jornais para trás: **BACKWARD**
Modo Turbo: **RUSH**
Ver todas as manchetes: **HEADLINE**

Destruir Neptune
Aqui vai a dica para destruir a nave espacial no modo Medium.
Alien regular: 1 jornal normal
Mini UFO: 1 jornal normal
Eyeball Lightning Alien: 1 power throw
King Brain Alien: 5 ou 6 power throws
Obs: *é preciso estar com a barra de Power throw totalmente cheia para causar danos em King Brain Alien.*

Modos Single e Survivor
Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade e com qualquer personagem para ter acesso a esses modos.

Modo Exhibition
Termine o jogo no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com oito personagens regulares e cinco personagens bônus.

Seqüência FMV
Termine o jogo no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os 14 personagens.

MONSTER RANCHER

Henger Monster
Para conseguir o Henger, você precisa achar 5 pedaços de bonecas durante a Desert Expedition. Em seguida, leve seu monstro até a A Class para ser convidado para a Winter Invitational, que tem como prêmio a Clay Doll. Você vai precisar levar uma criatura inteligente com a Clay Doll para a Stone Tablet, que era ilegível antes, na Desert Expedition. Depois de ler a Tablet, este monstro vai ficar com uma marca circular nas costas. Combine-o com outra criatura e use a Clay Doll. Henger vive de 6 a 9 anos e tem altos STR, SKI, SPD e INT.

Magic Monster
Primeiro encontre um pure Gali e um pure Monol. Combine-os e adicione o item Old Mirror (você encontra na expedição com Karn). O homem do laboratório vai dizer que é uma péssima combinação, mas insista e crie o Magic Monster.

Nya Monster
Chegue ao ano de 1026, sempre checando os itens para revelar se há alguns novos. O sexto ou sétimo item é o cat doll. Compre-o por 1000G e use-o para criar dois monstros. Você vai receber o Nya Monster.

Scribble, Sketch e Doodle
Para conseguir o Scribble, crie um pure Monol e leve o fame para mais de 80. Agora entre no Lower Class Tournament e abaixe a fame para menos de 65. Depois do torneio, seu monstro vai estar coberto por pixações. Para produzir um Doodle, crie um Scribble com outro Monol. E para conseguir um Sketch, combine um Scribble com outro monstro.

Música secreta
Ponha o CD para tocar a música 2. Você vai conferir um som bem bizarra.

Chocando minhocas
Para chocar uma minhoca de forma aleatória, siga o procedimento normal e, quando ela estiver com 3 anos, veja se é a semana do Official June Tournament. Se fizer certo, depois que a Holly falar sobre o torneio, a tela vai ficar preta e vai ter um casulo grande no meio. Para conseguir o que quer, salve na terceira semana de junho e continue chocando. Também funciona nas habilidades de sua minhoca.

RAYMAN 2

PC

Códigos
Durante o jogo, aperte ESC para conferir o menu e digite qualquer um dos códigos abaixo:
Seleção de fase: gothere
Aumentar o poder de fogo: glowfist
5 vidas: gimmelife **5 lumz:** gimmelumz

ROAD RASH 64

Todas as motos e pistas
Aperte C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓ Z na tela do menu.

Mudar a moto e a cor do motoqueiro
Aperte ↑ ou↓ na tela de seleção da moto.

Jogue com o policial
Aperte Z, C←, C↓ C←, Z, L, R, C↓ na tela do menu.

Motoqueira
Aperte C→, C←, Z, L, R, C↑ na tela do menu.

Desativar a polícia
Quando avistar um policial, pule sobre ele. Assim você vai derrubá-lo e ele não vai persegui-lo.

Despistar a polícia em "The Beat Down"
Dirija sobre a grama em "The Beat Down". A polícia vai prender todo mundo, menos você.

Insanity level
Acione o modo Thrash. Em seguida, aperte C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓ Z no menu principal.

Passwords
Digite os códigos abaixo na tela do menu para jogar as seguintes fases.
Level 2: → C→, Z, → ←, C↑, C←, C↑
Level 3: → C→, C→, C→, → C←, C↓ Z
Level 4: → C→, C↓ C←, C→, C→, Z, ←
Level 5: Z, C→, C↓ C←, C→, C→, Z, ←

Largada mais rápida
Segure A no começo da corrida.

Motoneta
C↓ C→, C↑, C←, C←, L, C← na tela do menu.

Atalho do estádio
Na corrida 3, após a curva fechada para a esquerda, você vai ver um prédio com um buraco. É só entrar nele!

Fique no chão
Segure L depois de cair da moto para continuar no chão.

Motos mais velozes
Aperte C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓ Z no menu principal ou termine todas as corridas do modo Big Game.

TOY STORY 2

PC

Invencibilidade
Quando aparecer "Press Jump" na primeira tela, digite rapidamente "alakazam".

Modo Câmera Lenta
Aperte F2 para pausar o jogo e leve o cursor até a opção Continue. Agora segure Enter para avançar lentamente pelo jogo.

CASTLEVANIA: LEGACY OF DARKNESS

Jogue com Henry
Termine o jogo com Cornell e salve após os créditos. Em seguida, carregue o jogo que salvou para jogar com Henry. É necessário salvar sete crianças em sete dias.

Jogue com Reinhardt
Termine o jogo com Henry e salve após os créditos. Em seguida, carregue para jogar com Reinhardt de Castlevania 64.

Trajes alternativos
Salve duas crianças com Henry, termine o jogo e salve para ter acesso aos trajes alternativos de Cornell.

Nível de dificuldade Hard
Salve três crianças com Henry, termine o jogo e salve. Em seguida, comece um jogo novo usando o arquivo que salvou para ter acesso ao nível de dificuldade Hard.

Lute contra Renon
Gaste mais de 30 mil em ouro comprando itens durante o jogo para enfrentar o demônio Renon.

STAR WARS: YODA STOTRIES

Passwords das fases

Level	Password	Level	Password
2	XKJ	9	VDP
3	GJP	10	BFG
4	TDM	11	FNP
5	WTM	12	STJ
6	ZBV	13	FTG
7	QTC	14	BLP
8	TGR	15	YSF

ZOMBIE REVENGE

Seleção de fase
Selecione o modo Fighting. Em seguida, na tela Fighting Mode, segure Start e escolha uma opção.

Roupas alternativas
Escolha o seu personagem, aperte e segure Start e aperte X, Y, ou B.

Cheat Select
Jogue o minigame do Visual Memory System do próprio jogo. Os cheat codes serão acionados à medida que você jogar e tiver bom desempenho.

JOJO'S BIZZARE ADVENTURE: HERITAGE FOR THE FUTURE

Modo Kid (Jojo's Bizzare Adventure)
Derrote mais de 15 personagens no modo Survival para ter acesso a este modo em que os personagens são crianças.

Jogue com Young Joseph (Jojo's Bizzare Adventure)
Termine o modo Arcade com Joseph.

Jogue com Dio (Jojo's Bizzare Adventure)
Termine o modo Arcade com Jotaro.

Jogue com Evil Dio (Jojo's Bizzare Adventure)
Termine o modo Arcade com Dio para jogar com Evil Dio (Jyaaku no Keshin Dio).

Jogue com Evil Dio (Heritage For The Future)
Termine o modo Arcade com Dio para jogar com Evil Dio (Jyaaku no Keshin Dio).

Jogue com Young Joseph (Heritage For The Future)
Termine o modo Challenge com Joseph para jogar com Young Joseph (Hokori takaki Kettou Joseph).

40 WINKS

Todas as Dreamkeys
Pause o jogo na casa, segure Select e aperte ○ L1, L2, L1, L2.

Todos os Winks
Pause o jogo na casa, segure Select e aperte ← ↓ → → →.

Full Cogs
Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte ↓ R2, L1, ↑ R2.

Restaurar a vida
Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte L1, ↑ → L2, ↑.

Restaurar as luas
Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte ↑ L2, ← R2, ←.

Restaurar Zzz's
Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte → L1, ↑ R1, L1.

Modo Cabeção
Pause o jogo em qualquer lugar, segure Select e aperte L1, ↑ → L2, ↑. Solte Select, segure-o novamente e aperte L1, ↑ → L2, ↑.

AERO WINGS

Tela de pause total
Pause o jogo e aperte X + Y.

Modo Exhibition
Termine as 20 missões Blue Impulse. Em seguida, no modo Exhibition, você vai conferir algumas novidades.

Opções bônus
Digite o password **TASCAS**. Em seguida, selecione Special no menu para ativar as opções HUD, Cockpit e Player Assist.

Missão bônus
Termine as Sky Mission Attack de 1 a 7. Em seguida, a Sky Mission Attack 8 estará disponível.

Nova formação
Termine as Sky Mission Attack de 1 a 8 e a opção de formação com 5 ou 6 jet no modo Free Flight estará disponível.

Pilote um golfinho e um buggy
Termine a Sky Mission Attack 8 para pilotar um golfinho nos modos Free Flight e Sky Mission Attack. Termine a Sky Mission Attack 8 com o golfinho.

Aeronaves bônus
Termine as missões abaixo para pilotar os seguintes aviões:

Avião	Missão
Blue Impulse T-4	Blue Impulse 10
T-2	Blue Impulse 15
F-86F	Blue Impulse 20
F-4EJ	Sky Mission Attack 1
F-1	Sky Mission Attack 2
F-15DJ	Sky Mission Attack 3
Gray F-4EJ	Sky Mission Attack 4
F-2 (F-16)	Sky Mission Attack 5

R-TYPE DELTA

Power-ups Force Module
Comece o jogo e pegue um Laser Crystal e o Force Module que aparecer. Assim que achar os dois itens, pause o jogo e faça qualquer um dos códigos abaixo. Se fizer certo, você vai ouvir um sino. Despause o jogo e seu Force Module vai estar com força total.

Power-up azul: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ → ← ↑ ↓ X.

Power-up vermelho: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ → ← ↑ ↓ □.

Power-up amarelo: aperte e segure L2 e aperte ← → ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ○.

R-TYPE DX

Invencibilidade
Acabe o jogo usando menos de 10 créditos. Durante o jogo (não pode ser DX) aperte select + A.

Pular de fase
Para pular a fase que você já completou, pause o jogo e aperte B.

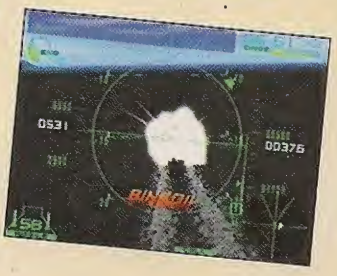
Reiniciar a fase
Para reiniciar a fase, segure B e desligue o Game Boy. Ainda segurando B, ligue o Game Boy.

Editor de desenhos
Para fazer aparecer o editor de desenhos De Souza, você tem de acabar a versão colorida de R-Type I e R-Type II e também a versão DX. No menu principal, aperte ←.

AIR FORCE DELTA

Opções especiais
Termine todas as vinte missões no nível normal para ativar a opção Special no menu de opções. Esta opção permite acionar mísseis infinitos e remover o HUD da tela.

Aviões bônus
Termine todas as vinte missões para ativar os aviões Sea Harrier, AV-8B Harrier II, F/A-18C Hornet, F-15E Strike Eagle, Su-27B Flanker, Su-34 Platypus, S-37 Berkut, MiG-1.44 MFI.



Dinheiro extra
Use a metralhadora em vez dos mísseis para ganhar o dobro de recompensas.

Tela total de replay
Durante o replay, segure X + Y para tirar o texto da tela.

THE HOUSE OF THE DEAD 2

Sala Bônus
Termine o jogo sem matar nenhum refém e sem deixar que ninguém morra.

Abrir o Emperor e lutar com todos os chefes no modo Boss
Elimine todos os chefes no modo Boss. Quando acabar com todos, os dois Emperors serão revelados com todas as opções de lutar com os chefes.

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPER HEROES EX EDITION

Menu EX
Leve o cursor até Options no menu principal, segure Select e aperte Start. O menu EX possui algumas opções bem legais como Vitality Recovery Speed e outros.

Jogue com Lilith
Termine o jogo com Morrigan em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↓ no centro da tela.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com Roll
Termine o jogo com Mega Man em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Mega Man e aperte →.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com Gold War Machine
Termine o jogo com War Machine em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ no canto superior direito da tela.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com Shadow Lady
Termine o jogo com Chun Li em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↓ no canto inferior esquerdo da tela.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com Red Venom
Termine o jogo com Venom em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ no canto superior esquerdo da tela.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com o Hulk laranja
Termine o jogo com o Hulk em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, aperte ↑ na parte superior e central da tela.
Obs: *você pode salvar este personagem no Memory Card.*

Jogue com Onslaught
Termine o jogo com qualquer personagem e em qualquer nível de dificuldade. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Wolverine e aperte ↓. Aperte Select durante a luta para jogar com um Onslaught bem maior.

Jogue com Mech Zangief
Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Zangief, segure Select e aperte qualquer botão.

Lute com os golpes de Akuma

Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Ryu, segure Start e aperte qualquer botão. Quando a luta começar, Ryu vai poder fazer todos os golpes de Akuma (Gouki).

Lute com os golpes de Ken
Na tela de seleção de personagem e em qualquer modo, leve o cursor até Ryu, segure Select e aperte qualquer botão. Quando o jogo começar, Ryu vai poder dar todos os golpes de Ken.

Mudar o personagem
Selecione seus personagens e segure L1 até a luta começar para lutar primeiro com o seu segundo personagem.

Use o Sentinel como Special Tag Partner
Termine o jogo com Onslaught. Em seguida, na tela de seleção do parceiro, leve o cursor até Colossus e aperte ↓.

Use o Shadow como Special Tag Partner
Termine o jogo com Chun Li ou Shadow Lady. Em seguida, na tela de seleção do parceiro, leve o cursor até Iceman e aperte ↓.

Magnetic Shockwave de Rockman
Termine o jogo com Rockman. Em seguida, na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Rockman, segure Select e aperte qualquer botão. Agora aperte ↓ ↙ ← + 2P durante a luta para dar este supergolpe de Rockman. Isso tira um level de seu gauge.

SAMURAI SHODOWN 2

Ganhe os cards
Finalize um oponente com um golpe POW (F, B, D + A). Seu medidor POW deve estar no máximo.

Jogue com Yoka
Primeiro, vá até o personagem Kuroko, segure B e gire o direcional no sentido horário três ou quatro vezes. Yoka vai aparecer no lugar de Kuroko. Lembre-se de segurar B e selecioná-lo apertando A.

FIGHTING FORCE 2

Fogos de artifício
Termine o jogo e volte para a tela com as opções Start Game, Load Game e Options para conferir a chuva de fogos de artifícios.

XENA: WARRIOR PRINCESS – TALISMAN OF FATE

Jogue com Despair
No menu principal, aperte → → ← ← → ← → para ganhar novos ataques e ter acesso ao Despair. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Outro jeito de acionar esta dica é terminar o jogo em qualquer nível de dificuldade.

Jogue com Bunny Despair
No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C← C↑ C→ C↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Em seguida, selecione Despair e ele vai estar com uma fantasia de coelho.

Modo Titan
No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C↑ C↓ C↑ C↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som. Esta dica permite que três pessoas lutem no modo Quest.

Enfrente Gabrielle no lugar de Hope
No menu principal, aperte → → ← ← → ← → C← C← C← C←. Se fizer certo, você vai ouvir um som.

Sem danos
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, A.

Menos danos
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, Z.

Matar com apenas um golpe
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, SP, WK, WK, WK, R.

Lutador invisível
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SK, SK, SK, WK, Z.

Lutador invisível e oponente
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SK, SK, SK, WK, A.

Lutadores poligonais
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, A.

Lutadores pequenos
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, SP, SK, WK, A.

Modo cabeção
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → Z.

Modo Pézão
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → R.

Modo Snow
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → SP, SP, Z.

Fases escorregadias
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, WP, WK, WK, WK, A.

Nariz vermelho
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, A.

Nariz verde
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, R.

Nariz roxo
Durante o jogo, segure A e aperte → → ← ← → ← → WP, WP, Z.

MARVEL VS. CAPCOM

Lutadores secretos, mudar o lutador e mais
Na tela Select Your Heroes!, faça qualquer um dos códigos abaixo para jogar com os lutadores secretos. Os códigos são os mesmos para ambos os jogadores.

Jogue com Gold War Machine: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓ ↓ ↓ → → → → ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa acima de Zangief. Leve o cursor para essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute para jogar com Gold War Machine.

Jogue com Morrigan/Lilith: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → ← ↓ ↓ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ ↓ ↓ → ↓. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa abaixo de War Machine. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com Orange Hulk: leve o cursor até Chun-Li e aperte → → ↓ ↓ ← ← → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ ← ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Ryu. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Red Venom: leve o cursor até Chun-Li e aperte → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ ↓ ← ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ↑. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa acima de Chun-Li. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Jogue com Roll: leve o cursor até Zangief e aperte ← ← ↓ ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ → ↑ ↑ → →. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma nova caixa à direita de Mega Man. Leve o cursor até essa caixa e aperte qualquer botão de soco ou chute.

Jogue com a Shadow Lady: leve o cursor até Morrigan e aperte ↑ → → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ → → ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓. Se fizer certo, você vai aterrissar em uma caixa abaixo de Gambit. Leve o cursor até ela e aperte qualquer botão.

Mude o personagem que vai começar a lutar

Selecione seus personagens, aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF na tela VS, antes da luta. Quando a luta começar, o segundo personagem que você escolheu na tela Choose Your Heroes é o que vai começar.

Selecione um parceiro especial

Após escolher o segundo personagem, aperte os seguintes botões para selecionar seu parceiro especial.

Anita: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e SF.

Arthur: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SM.

Colossus: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Cyclops: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CR.

Devilot: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Iceman: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM e CM.

Juggernaut: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CM.

Lou: aperte e segure Start e aperte e segure SM.

Magneto: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CR.

Michelle Heart: aperte e segure Start, e em seguida aperte e segure simultaneamente SR e CR.

Psylocke: aperte e segure Start e aperte e segure CM.

Pure e Fur: aperte e segure Start e aperte e segure CR.

Rogue: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM, SF, CR.

Sfki: aperte e segure Start e aperte e segure SF.

LEGENDA
SR - soco rápido
CR - chute rápido
SM - soco médio
CM - chute médio
SF - soco forte
CF - chute forte

Sentinel: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SM, SF, CM.

Shadow: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SM e CM.

Storm: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR, SF, CR.

Thor: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente CR, SF, CR.

Ton-Pu: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SR e SF.

Soldado desconhecido: aperte e segure Start e aperte e segure SR.

US Agent: aperte e segure Start, em seguida aperte e segure simultaneamente SF e CM.

Pause limpo

Pause o jogo, aperte e segure Y e aperte X. Se fizer certo, a tela não vai escurecer e a palavra Pause não vai mais aparecer..

FIGHTING FORCE 64

Modo Cheat

Na tela título, segure L + Z + C↑ C↓. Se fizer certo, o jogo vai para a tela de seleção de personagem automaticamente. Aperte C← ou C→ para selecionar a fase. Você vai começar com 99% de invencibilidade.

Dinheiro extra

Role contra uma parede repetidamente até o dinheiro aparecer.

Armas secretas

Os objetos abaixo também podem ser usados como armas. Destrua totalmente um carro e o Smasher pode pegar o motor e usar como arma. Destrua um avião na Airbase para usar a sua arma. Destrua duas estruturas pretas grandes no level Hovercraft para pegar uma Flare Gun. Destrua um carro de polícia no level Car Park para conseguir um lança-foguetes.

POWERSTONE

Trajes alternativos

Na tela de seleção de personagem, aperte B para escolher um deles com um traje alternativo.

WU-TANG: SHAOLIN STYLE

Todos os personagens
No menu principal, aperte →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, □, ○, □, ○.

Jogue com Hystrix
Selecione o modo Versus e leve o cursor até Method Man na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Gasche
Selecione o modo Versus e leve o cursor até Masta Killa na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Xin
Selecione o modo Versus e leve o cursor até Inspecta Deck na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

Jogue com Lecher
Selecione o modo Versus e leve o cursor até Ol' Dirty Bastard na tela de seleção de personagem. Em seguida, segure Select e aperte X.

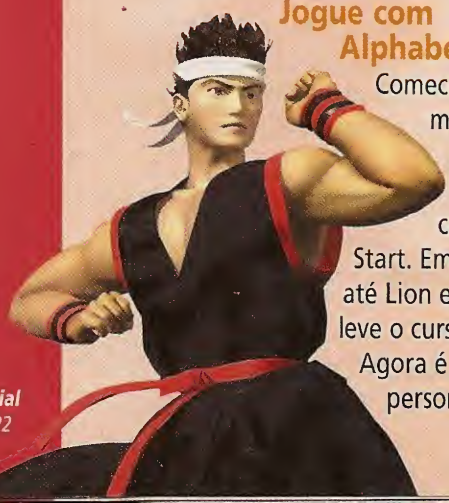
Fatalities e opções de sangue
Digite △, ○, X, X, □, △, ○, □.

Toque a sua música
Pause o jogo, abra seu P.Station e coloque qualquer CD de música. Quando voltar ao jogo, a música vai continuar tocando.

SHAO LIN

Lista de Golpes
Aperte △ duas vezes bem rápido para conferir a lista de golpes.

VIRTUA FIGHTER 3TB



Jogue com Alphabet Man
Comece o jogo no modo Normal e, na tela de seleção de personagens, leve o cursor até Akira e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até Lion e aperte Start. Depois, leve o cursor até Pai e aperte Start. Agora é só selecionar qualquer personagem.

WARPATH: JURASSIC PARK

Modos Single e Survival
Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade.

Personagens bônus
Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os dinossauros. Cada vez que terminar, você terá acesso a um novo personagem. No total você pode pegar 6 carinhas.

Modo Exhibition
Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com os oito personagens normais e mais os cinco bônus.

Sequência FMV bônus
Termine o modo Arcade em qualquer nível de dificuldade com todos os 14 personagens.

Aparência diferente
Termine o modo Survival para conferir uma aparência diferente do personagem que foi utilizado. Aperte △ na tela Character Selection para mudar a aparência.

Invulnerabilidade
Termine o modo Survival sem usar nenhum continue para ter acesso à opção Invulnerability.

STREET FIGHTER 3: SECOND IMPACT

Jogar como Yang
Na tela de seleção de personagens, iluminar Yun e pressionar qualquer tecla de chute.

Jogar como Gouki (Akuma)
Coloque o cursor em Sean e pressione ↑ na tela de seleção de personagem.

Jogar como Shin Gouki (Akuma)
Chegue ao último chefe sem perder nenhum round e com pelo menos três Perfect. Daí, derrote Gouki com Super Arts ou Perfect e Shin Gouki aparecerá. Para finalizar, derrote Shin Gouki. Para jogar como Shin Gouki, coloque o cursor em Gouki na tela de seleção de personagem, segure Start e pressione qualquer botão de soco ou chute.

Extra options
Entre na tela de opções e segure L + R. Continue segurando os botões até que o Extra Options apareça no final do código. Selecione Game Option e pressione ←←, XX, →→. Selecione Button Config e pressione ←←, YY, →→. Selecione Screen Adjust e pressione ←←, X, Y, →→. Selecione Sound e pressione ←←, Y, X, →→. Se você fez tudo direitinho, o Extra Options será destravado..

Pause limpo
Dê pause no game e pressione X + Y.

Jogar como Gill
Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade, coloque o cursor em Sean e pressione ↑.

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

Jogue com Garuda
Para jogar com Garuda você tem de fazer todas as missões Rank E do Expert Mode de todos os personagens. Ou acabe o modo Arcade com 10 personagens diferentes.

Jogue com Shadow Geist
Para jogar com Shadow Geist você tem de fazer todas as missões Rank E e Rank C do Expert Mode de todos os personagens incluindo os secretos; ou acabe o modo arcade com 15 personagens diferentes.

Jogue com Kairi
Para jogar com Kairi você tem de fazer todas as missões Rank E, Rank C e Rank B do Expert Mode de todos os personagens incluindo os secretos; ou acabe o modo Arcade com 20 personagens diferentes.

Acionar os Bonus Stages
Faça as missões Rank D de 20 personagens.

Acionar o modo VS. Super Vega
Você precisa derrotar Super Vega no modo Arcade.

Acionar o modo Maniac Mode
Faça todas as missões de todos os personagens no Expert Mode.

Lute contra Super Vega
Use 11 vezes o Meteor Combo (especial nível 3) para derrotar o adversário e faça 14 perfects.

FIGHTING FORCE 2

Modo Cheat
Na tela Press Start, segure L1 + L2 + R1 + △ + X + ←. Em seguida, selecione Start Game e escolha uma fase. Quando o jogo começar, seu personagem vai estar invencível e com munição infinita.
Obs: *acionando este código não dá para salvar o jogo.*

STREET FIGHTER ZERO 3

Acionar modo de 1P e 2P contra o computador
O 1P deve selecionar o Dramatic Battle e os modos 1P and Com VS Com ou Original Dramatic Battle. Em seguida, selecione o Normal Course. O 2P fica à vontade para escolher seu lutador.

Jogue com M. Bison clássico (Balrog)
Para jogar com a versão do arcade de M. Bison segure R enquanto seleciona M. Bison.

Lute com o Super Gouki (Akuma)
Segure R enquanto seleciona Gouki.

Jogue com Vega (M. Bison)
Termine o modo World Tour com um lutador no level 32. Em seguida, na tela Character Selection, segure R enquanto seleciona Vega
Obs: *esta dica só funciona nos modos Arcade ou Training.*

Lutar contra o Super Gouki (Akuma)
Segure L + R enquanto seleciona um personagem no modo Final Battle.

Assistir à seqüência final de Ryu
Selecione Vega (M. Bison) e perca a última luta.

Assistir à seqüência final de Vega (M. Bison)
Selecione Ryu e perca a última batalha.
Obs: *outros personagens usados para chegar à batalha final também vão estar inclusos no final do Vega.*

ISMs
Shadowlow-ISM: personagens executam Air Block, Z-Counter e dão Super Combos.
X-ISM: personagens não executam Air Block e só dão um Super Combo.
V-ISM: personagens não executam Air Block e só dão classic combos.
Z-ISM: personagens executam Air Block e também dão Z-Counters.

Legenda
Dependendo se o jogo foi fabricado no Japão ou outro país, os nomes dos personagens mudam. Confira aqui os nomes:

Japão	Outros países
Gouki	Akuma
Balrog	Vega
M. Bison	Balrog
Nash	Charlie
Shin Gouki	Super Akuma
Vega	M. Bison

GRAN TURISMO 2

Super License
Ganhe todas as licenças (A, B, International A, International B e International C) para ter acesso à opção Super License.

Corrida Event Synthsizer
Ganhe a Super License para ter acesso à corrida Event Synthsizer no Gran Turismo League.

Créditos finais
Ganhe todas as corridas no Gran Turismo League para ter acesso aos créditos finais no Arcade disc.

Prêmio da licença A-Class
Ganhe Gold Rating no teste da licença A-Class para ganhar o Dodge Concept.

Ganhe créditos rapidamente
Ganhe a GT League, Rally ou Special Event. Venda o carro bônus e corra no circuito novamente.

Créditos finais do modo Arcade
Ganhe todas as 23 pistas no modo Arcade e no nível de dificuldade hard.

Prêmio da licença B-Class
Ganhe Gold Rating na licença B-Class para conseguir o Spoon Honda S2000.

Carros bônus no modo Arcade
Ganhe em uma pista no modo Arcade e no nível de dificuldade normal.

Dobre seu dinheiro e o espaço da garagem
Em Gran Turismo 2, sua garagem só comporta 100 carros. Vamos supor que você tenha 100 carros e $10 milhões em dinheiro. Salve seu jogo em dois Memory Cards diferentes. Use um deles para sua primeira garagem e o outro para a segunda. Agora pegue o primeiro Memory Card e venda todos os carros piores e salve novamente. Pegue o segundo Memory Card, carregue e venda os carros melhores e salve no mesmo Memory Card. Mantenha seus melhores carros no primeiro e todos os outros no segundo. Você tem agora o dobro de espaço na garagem e tem o dobro de dinheiro, pelo dinheiro que ganhou vendendo. Para transferir carros de uma garagem para a outra, use o modo Transfer no menu principal, comprando carros uma da outra. Nisso você não perde dinheiro. Quando a garagem encher, faça novamente.

Pistas invertidas no modo Arcade
Ganhe uma corrida no modo Arcade e no nível de dificuldade Hard.

Prêmio da Super License
Consiga Gold Rating em todas as provas da Super License para ganhar o Toyota GT-ONE.

Carro de Mark Martin da Nascar

Vá até o vendedor da Ford, entre no Lineup 2 e compre o Ford Taurus SHO '99, que custa $30, 980. Tenha à mão $85 mil. Agora vá para a área de ajuste e coloque itens de corrida no seu carro.

Prêmio da International-AClass
Consiga Gold Rating em todos as provas da International-A Class para ganhar o Mitsubishi FTO LM Edition.

Prêmio da International-B Class
Consiga Gold Rating em todas as provas da International - B Class para ganhar o Honda Del Sol LM Edition.

Prêmio da International-C Class
Cconsiga Gold Rating em todas as provas da International-C Class para ganhar o Mitsubishi 3000 GT LM Edition.

O melhor carro do jogo
Selecione o Suzuki Esgundo Special Edition. Este é o melhor carro, mas custa apenas 2 milhões de dólares.

Carros da S-Class no modo Arcade
Passe nos primeiros 5 testes (B, A, International-C, International-B, and International-A) no modo Simulation.

HP extra em corrida de HP limitada
No Simulation Disc você pode usar um carro com até 5 a mais de HP. Compre um item como Race Mufflers e não equipe seu carro com ele. Antes da corrida, entre no settings e equipe-o.

MARCH MADNESS 2000

Times bônus
Comece o jogo no modo Exhibition e digite **EASPORTS** como o nome do jogador.

SPEED DEVILS

Todos os carros e pistas
Durante o jogo, aperte B→B→↑B↑.

Nitros infinitos
Durante o jogo, aperte ↓ ↑ ↓ ↑ A, X, A.

Pular de classe
Durante o jogo, aperte ↓ → ↓ → A X A.

Dinheiro extra
Durante o jogo, aperte A → A → ↑ B A.

ROADSTERS

Todas as classes
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Gimme ALL**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Ganhe 250 mil
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **fastBUCKS**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Ganhe 1 milhão
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **EasyMoney**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Vozes alteradas
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Smurfing**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Visão do helicóptero
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Chopper**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Carros pequenos
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Car Radio**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Carros anfíbios
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Skywalker**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Pneus grandes
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **BigWheels**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Modo de alta resolução
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Extra rez**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

Dica misteriosa
Na tela de seleção de personagens, nomeie o personagem como **Anyway**. Se fizer certo, você vai ouvir "Congratulations!".

READY 2 RUMBLE BOXING

Bronze class, Silver Class e mais
No menu principal, selecione o modo Championship e comece um novo jogo. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo.

Bronze Class: **BRONZE**
Obs: *este código dá acesso ao lutador Kemo Claw no modo Arcade.*

Champ Class: **CHAMP**
Obs: *este código dá acesso ao lutador Damien Black no modo Arcade.*

Gold Class: **GOLD**
Obs: *este código dá acesso ao lutador Nat Daddy no modo Arcade.*

Silver Class: **SILVER**
Obs: *este código dá acesso ao lutador Bruce Blade no modo Arcade.*

TRICKYSTYLE

Superlargada
Durante a contagem regressiva, aperte e segure R quando a palavra "Go" aparecer.

HYDRO THUNDER

Pause limpo
Pause o jogo e aperte simultaneamente X e Y.

SOUTH PARK RALLY

Música do jogo
Toque em um aparelho de som a partir da música 2 para ouvir a música do jogo e outros sons.

WWF: SMACKDOWN

Arenas extras:
Aperte ○ (Irish Whip) perto da entrada da área central para ter acesso a outras arenas.

Mais lutadores no modo Season
Complete o número indicado de anos no modo Season para ter acesso aos outros lutadores:

Lutador	Season
Ivory	1 ano
Prince Albert	2 anos
Jacqueline	3 anos
Viscera	4 anos

Lutador	Season
Mideon	6 anos
Gerald Brisco	7 anos
Pat Patterson	8 anos

NFL BLITS 2000

Códigos

Na tela Vs., aperte os botões de turbo, pulo e passe para mudar os três ícones abaixo dos capacetes dos times. Os números na lista seguinte indicam o número de vezes que cada botão deve ser apertado. Depois que os ícones mudarem, você precisará apertar o direcional na direção indicada para acionar o código. Se fizer certo, você vai ver o nome do código e vai ouvir um sino. Por exemplo: para digitar "1 2 3 ←", aperte turbo uma vez, pulo duas vezes, passe três vezes e, em seguida, aperte ← no direcional.

Obs: *é possível acionar mais de um código por partida.*

Código	Turbo	Pulo	Passe	Direção
Sempre Quaterback	2	2	2	←
Bola grande	0	5	0	→
Cabeção	2	0	0	→
Andar fora do campo	2	1	1	←
Corrida mais rápida	0	3	2	←
Passes rápidos	2	5	0	←
Livro de jogadas do Green Bay Packers	1	2	2	←
Esconder o nome do receptor da bola	1	0	2	→
Cabeça gigante	0	4	0	↑
Hyper Blitz	5	5	5	↑
Obs: *ambos jogadores devem acionar o código Hyper Blitz*				
Turbo infinito	5	1	4	↑
Invisível	4	3	3	↑
Late Hits	0	1	0	↑
Campo com lama	5	2	5	↓
Computador sem assistência	0	1	2	↓
Obs: *ambos jogadores devem acionar o código Computador sem assistência*				
Desativar First Downs	2	1	0	↑
Sem cabeça	3	2	1	←
Desativar intercepções	3	4	4	↑
Desativar seleção de jogadas	1	1	5	←
Obs: *ambos jogadores devem acionar o código Desativar seleção de jogadas*				
Teammates mais fortes	2	3	3	↑
Mostrar a porcentagem dos Field Goals	0	0	1	↓
Mostrar mais campo	0	2	1	→
Obs: *ambos jogadores devem acionar o código Mostrar mais campo*				
Super Blitzing	0	4	5	↑
Super Field Goals	1	2	3	↑
Times com cabeças grandes	2	0	3	→
Modo Tournament	1	1	1	↓
Obs: *este código só funciona numa partida para dois jogadores*				
Desativar controle da bola aleatório	4	2	3	↓
Desativar Puting	1	5	1	↑
Blockers mais fortes	3	1	2	←
Defesa mais forte	4	2	1	↑
Ataque mais forte	3	1	2	↑
Mais velocidade	4	0	4	←
Obs: *ambos jogadores devem acionar o código Mais velocidade*				
Time do computador mais esperto	3	1	4	↓
Obs: *apenas um jogador pode acionar o código Time do computador mais esperto*				
Campo molhado	5	5	5	→

JET MOTO 3

Corrida em alta velocidade

Durante o jogo, aperte L1 + →, R1 + ↓, □, L1 + △, R1 + ↓, L1 + ←, Select.

Modo Stunt

Pegue todas as 10 moedas no modo Season.

Obs: *o modo Stunt é para um ou dois jogadores.*

Câmera de TV

Durante o jogo, aperte ○, L1 + △, L1 + X, △, R1 + ↑.

Corra com Granny

Termine em primeiro lugar no nível de dificuldade Professional.

Corra com o Capt. Ballad

Termine a Professional Season com todos os corredores menos dois.

Pistas Planet X e Ramp Park

Termine em primeiro lugar no modo Circuit, no nível de dificuldade Professional.

Dive off bike

Segure R1 + R2 + L1 + L2.

FIFA SOCCER 2000

Códigos

Digite qualquer um dos códigos abaixo para acionar os seguintes truques:

Resultado	Código
Times bônus	**hooligan**
Bankroll infinito	**momoney**
EAC pitch	**burnaby**
Modo Alien	**dizzy**
Modo Glow	**lightsout**
Modo Lightning	**sizzle**

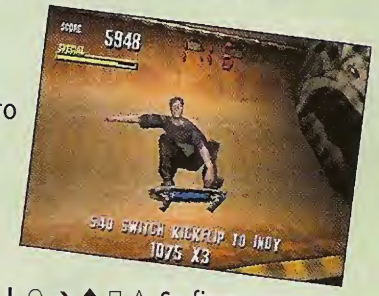
TONY HAWK'S PRO SKATER

Cheat Codes
Para executar as dicas pause o jogo e segure L1 enquanto digita os códigos abaixo.
Multiplicador de Score: △ △ X △.
13 em todos os atributos: X □ □ △ ↑ ↓.
10 em todos os atributos: □ △ ↑ ↓.
Todas as áreas de treino: □ ↑ ← ↑ ○ △.
Modo cabeção (funciona na partida seguinte): □ ○ ↑ ← ←.
Modo sanguinário: → ↑ □ △.
Abrir tudo: ○ → ↑ ↓ ○ → ↑ □ △.
Selecionar fase: △ → ↑ □ △ ← ↑ □ △.
Remover as informações da tela: □ ← ↑ △.
Lugar inicial variável: □ ○ X, ↑ ↓.
Especiais infinitos: X, △ ○ ↓ ↑ →.

Jogue com Officer Dick
Pegue 30 fitas no Career Mode.

Vídeo dos Skatistas
Ganhe a medalha de ouro nos três eventos com um personagem.

Vídeo especial
Ganhe a medalha de ouro nos três eventos com o Officer Dick.



Supercódigo
Pause o jogo, aperte e segure L1, aperte ○ → ↑ ↓ ○ → ↑ □ △. Se fizer certo, a tela vai sacudir. Agora você terá acesso a qualquer fase, poderá assistir às seqüências FMV, terá todas as fitas e ainda poderá jogar com o Officer Dick.

VIRTUA STRIKER 2: VERSION 2000.1

Time MVP Yuki Chan
Selecione o modo Arcade, leve o cursor até Yugoslavia na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até USA e aperte Start. Leve o cursor até Korea e aperte Start. Leve o cursor até Italy e aperte Start. Pronto, o time MVP Yuki Chan vai aparecer acima do Japão.

Time MVP Royal Genki
Acione o código do time MVP Yuki Chan. Em seguida, leve o cursor até o time MVP Yuki Chan, depois segure Start e aperte A. Se fizer certo, você vai ouvir alguém dizer "Rainbow".

Time FC Sega
Selecione o modo Arcade, leve o cursor até France na tela de seleção de times e aperte Start. Em seguida, leve o cursor até Chile e aperte Start. Leve o cursor até South Africa e aperte Start. Leve o cursor até England e aperte Start. Leve o cursor até Germany e aperte Start. Para finalizar, leve o cursor até Argentina e aperte Start. Pronto, o time FC Sega vai aparecer no canto da tela.

Uniformes diferentes
Selecione o modo Arcade e leve o cursor até qualquer time. Em seguida, segure X + Y e aperte A.

Estádios extras
Selecione o modo Match Play e escolha os dois times. Leve o cursor até os estádios Sun Paragon, Arcadia Hill, Guild Fend, Crystal Ball, Central Square Garden, Triumph, ou Harvest. Agora segure Start e aperte A para ter acesso ao primeiro estádio bônus. Para ter acesso ao segundo, leve o cursor até os estádios Diva Geo, Maestro Colosseum, ou Saint Globe e segure Start e aperte A.

Times bônus
Termine o modo Ranking com uma boa performance para ter acesso ao time que foi derrotado nas finais. Os times podem ser selecionados em qualquer modo, menos o Arcade.

Jogue com o Bean
Selecione o modo Arcade e escolha o time FC Sega para jogar contra. Espere até que faltem uns 20 segundos para acabar o jogo e chute a bola para fora para parar o jogo. Vá para a opção Change Players e o Bean vai estar disponível.

Música Virtua Striker 1
Selecione o modo Arcade e aperte Start + A para tocar a música Virtua Striker na tela de seleção de times.

MARIO GOLF

Cancelar o Swing
Aperte A para dar o Swing na bola e aperte B imediatamente para cancelá-lo. Isto permite que você recomece o Swing novamente.

Repetir a jogada no último buraco
Pause o jogo na sua vez, selecione as opções Save e Quit e salve o jogo. Agora, no menu principal, selecione Continue e recomece a jogar no último buraco.

DICA DO LEITOR — WINNING ELEVEN 4

Estádio Novo
Termine a Konami Cup em qualquer nível de dificuldade, procure na seleção de estádios para achar uma nova opção o Club House.

André Luis Franco Pereira
andrefranco@ig.com.br

NBA COURTSIDE 2: FEATURING KOBE BRYANT

Modo Cheat:

No menu principal, aperte C↑ + C↓ para a tela de truques aparecer. Se fizer certo, a mensagem "You have found the secret room. Press some buttons and see what happens" vai aparecer. Agora, digite um dos códigos abaixo para acionar as seguintes dicas.

Times bônus: na tela de truques, aperte C↑, C↑, C↓, C↓, C↑, C↑, C↓, C↓
Jogadores pequenos no time da casa: aperte C↑, C↓
Jogadores pequenos no time visitante: aperte C↑, C→
Jogadores pequenos em ambos os times: aperte C↑, C→, C↓
Jogadores cabeçudos no time da casa: aperte C↑, C↑, C↓
Jogadores cabeçudos no time visitante: aperte C↑, C↑, C↓, C←, C→
Jogadores cabeçudos em ambos os times: aperte C↑, C↑, C↓, C→, C↓
Jogadores cabeçudos em ambos os times, mas o time da casa com a cabeça maior ainda: C↑, C↑, C↓, C→
Jogadores cabeçudos: aperte C↑, C↑, C↓, C↑, C↓

Times clonados

Na tela de seleção de times, aperte C↑ sete vezes. Se fizer certo, você vai ouvir o som da bola pingando. Agora, aperte C↓ quantas vezes estiver indicado para criar um time da casa em que todos os membros são os mesmos jogadores. Para clonar um time visitante, aperte Z para entrar na tela de seleção de times antes de apertar C↓

Jogador	Código
Kobe Bryant	C↓ três vezes
Ken Griffey Jr.	C↓ quatro vezes
Qualquer jogador da NBA	C↓ cinco vezes
Minoru Arakawa (Nintendo)	C↓ 10 vezes
Tim Bechtel (Nintendo)	C↓ 11 vezes
Steve Bolender (Nintendo)	C↓ 12 vezes
John Brandwood (Left Field)	C↓ 13 vezes
David Bridgham (Nintendo)	C↓ 14 vezes
Scott Bush (Left Field)	C↓ 15 vezes
Marc Doyal (Nintendo)	C↓ 16 vezes
Mike Fukuda (Nintendo)	C↓ 17 vezes
Jeff Godfrey (Left Field)	C↓ 18 vezes
Ken Griffey Jr. (Homerun Hero)	C↓ 19 vezes
Roger Harrison (Nintendo)	C↓ 20 vezes
Chick Hearn (Voice of the Lakers)	C↓ 21 vezes
Robert Hemphill (Left Field)	C↓ 22 vezes
Jim Holdeman (Nintendo)	C↓ 23 vezes
Mike Knauer (Left Field)	C↓ 24 vezes
Kevin Kraus (Nintendo)	C↓ 25 vezes
Chris Lamb (Left Field)	C↓ 26 vezes
Michael Lamp (Left Field)	C↓ 27 vezes
Stu Lantz (Lakers Announcer)	C↓ 28 vezes
Howard Lincoln (Nintendo)	C↓ 29 vezes
Ken Lobb (Nintendo)	C↓ 30 vezes
James Maxwell (Left Field)	C↓ 31 vezes
Umrao Mayer (Left Field)	C↓ 32 vezes
Arnie Myers (Nintendo)	C↓ 33 vezes
Dan Owsen (Nintendo)	C↓ 34 vezes
Colin Palmer (Nintendo)	C↓ 35 vezes
Tom Prata (Nintendo)	C↓ 36 vezes
Ed Ridgeway (Nintendo)	C↓ 37 vezes
Henry Sterchi (Nintendo)	C↓ 38 vezes
Noah Stein (Left Field)	C↓ 39 vezes
Faran Thomason (Nintendo)	C↓ 40 vezes
Gail Tilden (Nintendo)	C↓ 41 vezes
Russell Truelove (Left Field)	C↓ 42 vezes
Erich Waas (Nintendo)	C↓ 43 vezes
Phil Watts (Left Field)	C↓ 44 vezes
Armond Williams (Nintendo)	C↓ 45 vezes

Times bônus

No menu principal, leve o cursor até Quick Play ou Arcade Play e aperte simultaneamente C→ e A. Se fizer certo, você vai ouvir o som de uma cesta. Na tela Team Select, você vai poder escolher os times Nintendo Gamers, Left-Field Lefties e Nintendo Plumbers.

FIFA 2000: MAJOR LEAGUE SOCCER

Times da EA Sports

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "E" (todos os times que começam com a letra "E") . Você vai encontrar os times EA 1, EA 2, EA 3, e EA 4. Os jogadores foram criados pela equipe da EA Sports.

Time de convidados especiais

Quando for escolher seu time, selecione a categoria "Rest of World" e circule pelos times até encontrar a seção "S" (todos os times que começam com a letra "S"). Você vai encontrar um time chamado Special Guests. Este time é o mesmo que os times da EA Sports, só que com nomes diferentes e com todos os jogadores com 100% em todos os aspectos.

Encontre o Pelé

O Pelé joga com a camisa 10 no time Classic Brazilian de 58 ou 70, ou no Santos de 62 ou 63.

Encontre o Romário

O baixinho joga com a camisa 11 na seleção do Brasil ou no Flamengo.

Encontre Youri Djorkaeff

Ele joga com a camisa14 no time alemão Kaiserslautern.

THE DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME

Power-ups extras
Pegue um power-up, saia do local e retorne. O power-up vai reaparecer e você vai poder pegá-lo novamente.
Obs: *eles reaparecem cinco vezes.*

Fuja da polícia
Quando estiver sendo perseguido, acerte-os na traseira assim que eles tentarem fechá-lo.

Jogue qualquer episódio
Termine o jogo e salve no Memory Card. Carregue o jogo que você salvou na tela de Opções e no Memory Card e selecione qualquer Episode ou Scene. Agora selecione Quit para o menu principal e salve o jogo novamente na tela de opções e Memory Card.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE RACING

Todas as trilhas
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFFEAR**.

Trilha alienígena
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **ABDUCTION**.

Trilha de desenho animado
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TOON_IT_UP**.
Obs: *os _ representam espaços.*

Trilha trick
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **MONKEYBIKE**.

Trilha de realidade virtual no modo Pro
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **JACKED_IN**.

Trilha de Wire Frame no modo Amateur
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **TYREFRAME**.

Todos os itens para melhorar suas bikes
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **LOTSOFGEAR**.

Todos os corredores
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **GOOBERS**.

Modo Mirror
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **EDOMRORRIM**.

Baixa gravidade
Vá para o Time Trial e digite o código "Yes". Em seguida, digite **BIGFLOATER**.

Pistas Elite
Selecione Trick Trail no menu principal. Quando o menu Bike Setup aparecer, selecione "Quit to Menu". Agora selecione "Single Race" para ter acesso às pistas Elite.
Obs: *se você levar o cursor até as pistas Pro, vai ter de repetir toda a operação.*

READY 2 RUMBLE BOXING

Jogue com a Damien Black, Kemco Claw e Nat Daddy
Digite todos os códigos abaixo no menu principal com o cursor em Arcade Mode.

Jogue com Damien Black: aperte → ← → → ← ← → → → ← ← ←.
Jogue com Kemo Claw: ← ← ← → → → ← →← →.
Jogue com Nat Daddy: → → → ← ← ← → ← → ←.

SUPERCROSS 2000

Motos grandes
No menu principal, aperte R1 para entrar no menu de truques. Agora digite o código **b1gb1k3s**.

Sem colisões
Aperte R1 no menu principal e digite **n0cr4sh**.

Pilotos sem cabeça
Na tela título, aperte R1 e digite **N0h34ds**.

Sem pilotos
No menu principal, aperte R1 e digite **N0R1D3RS**.

Acrobacias
Enquanto estiver no ar, segure ○ e aperte o direcional para fazer as acrobacias abaixo.

Pancake Whip: →
Can Can: ↓, →, ↑
Nothing: →, ↑, ←
Rear Fender Grab: ↑, ↓
Saran Wrap: ↑, →, ↓
Side Heel Click: ↓, ←, ↑
Vertical Fender Grab: ↓, ↑
Bar Hop: ↑, ←, →
Superman: ←, ↓, →
Superman Fender Grab: ↑, ←, ↓
Bonzai: ←, →
Cordova: ←, ↑, →

FINAL FANTASY VIII

Localização das Cartas Raras

Diablos

A Magical Lamp contém um monstro bem difícil de matar chamado Diablos. Você não vai precisar enfrentá-lo agora, mas ele possui algumas habilidades que vão ajudar mais tarde. Antes de abrir a Lamp, carregue cada um dos personagens com magias Cure e tenha certeza de que pelo menos dois deles podem ter acesso ao inventório. No começo da batalha acione o Double em todos os personagens e use a magia Cure após cada ataque de Diablos. Saque e use Demi em Diablos ou guarde a magia e use-a com Double para causar mais danos. Demi perde a força se usada seguidamente, por isso misture-a com ataques GF. Diablos é o monstro mais difícil até esse ponto. Se derrotá-lo, ele se juntará a sua coleção de GFs e você ainda vai ganhar o Diablos Playing Card.

Você também pode ganhar o Angelo Playing Card com o amigo de Rinoa, o Watt.

Sacred e Minotaur

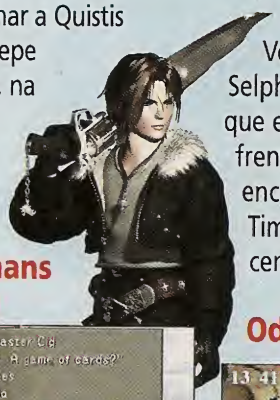
Primeiro acione a Float em todos os seus personagens. Em seguida, acione a Shell nos dois monstros (lembre-se de acioná-la novamente quando ela acabar). Se derrotar os irmãos, será premiado com dois cards, o Sacred e o Minotaur. Além disso, ganhará também um GF, o Brothers. Saia da tumba e volte para Deling.

Dollet

Dê uma olhada no Hotel Dollet e pegue a cópia dos Timber Maniacs na mesa. Saia do hotel e siga para o bar (o lugar onde os SeeD trainees fogem durante seu exame). Suba a escada e desafie o homem da esquerda para um jogo de cartas. Se vencer, você poderá entrar em seu quarto.

Guided Tour

Durante seu passeio em Riona, procure um moleque que está correndo em volta da sala principal. Desafie-o para um jogo de cartas e você poderá ganhar uma MiniMog card. Você também pode ganhar a Quistis card do Trepe Groupie 2, na classe do segundo andar.



Fishermans Horizon

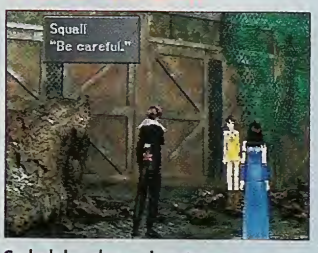
Antes de partir, desafie Cid para um jogo de cartas. Ele possui a Seifer card.

Você pode ganhar a Quezacotl card do Mayor Dobe.

Balamb City

Agora que Balamb Garden pode voar, você pode ir para qualquer lugar. Vá para a Balamb City e traga Zell para a sua galera. Converse com o guarda para entrar.

Trabia Garden

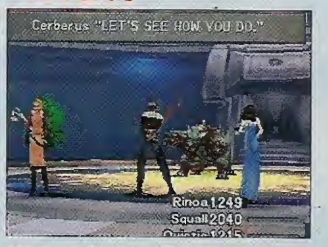


Selphie deve juntar-se ao seu grupo. Agora vá para o Trabia Garden. Você pode ganhar a Selphie's card da garota que está sentada na frente da fonte e encontrar a cópia de Timber Maniacs no cemitério.

Odin

É fácil derrotar Odin porque ele não ataca. O tempo é seu verdadeiro inimigo. Acione a Haste para todos os personagens e vá para cima de Odin com uma mistura de ataques GF e magias. Se derrotá-lo antes de o tempo acabar, você vai ganhar o Odin card.

Cerberus

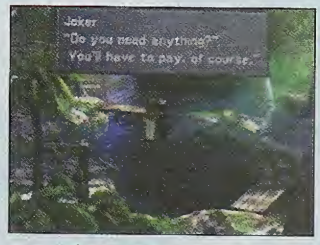


Não enfrente Seifer e Sorceress sem parar antes no corredor principal do Galbadia Garden. Apesar de você ter a opção de não enfrentar Cerberus, a vontade de conseguir o seu card é bem maior!

Heart

O Card Queen Heart está no deck 3F. Lá está o Carbuncle card.

Joker



O Card Magician Joker está no Training Center. Se o derrotar, você vai poder conferir o GF Report no menu de informação do Tutorial. Joker possui o Leviathan card.

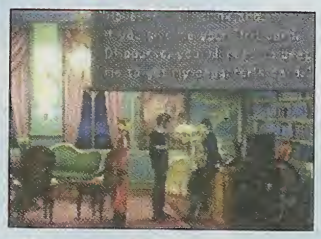
King

O Card Knight King aparece só depois que você derrotar todos os membros do Card Club. Vá para a Infirmary, fale com o Dr. Kadowaki e volte para o seu dormitório. Fale para os seus amigos que você quer ficar sozinho. Descanse e, quando acordar, você vai enfrentar o Card Knight King. Ele possui o Gilgamesh card.

Edea's House

Vá para a casa de Edea e converse com Cid e Edea. Você pode ganhar o Edea's card dela e o Seifer's card de Cid (isso se você já não ganhou antes). Edea vai entregar a Sorceress's Letter que permite que você entre no navio Whit SeeD. Você também pode encontrar um Timber Maniacs no chão em frente aos quartos.

Deling City

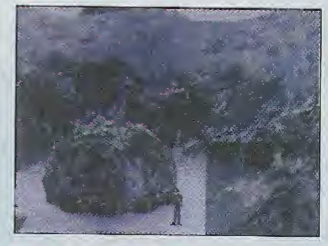


Vá para a Deiling City, pergunte ao General Caraway sobre os cards e chame-o para jogar cartas. Você pode ganhar o Rinoa's card dele, mas antes vai ter de perder o Ifrit card para ele. Depois que ganhar o Rinoa's card, pergunte para ele sobre os cards e vá embora de Deiling City.

Balamb City

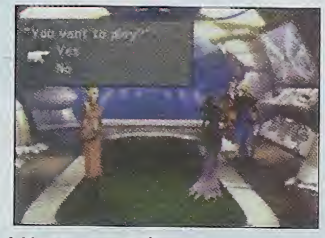
Atenção, você pode ganhar o Pandemona card do homem que fica em frente ao Balamb Hotel, na Balamb City.

Chocobo Forest Card Quest



Essa é outra jornada que você pode encarar para encontrar mais uma carta rara. Para conseguir o Chocobo card, você tem de ganhar um jogo em cada uma das florestas Chocobo.

Esthar City

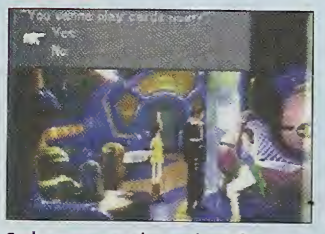


Vá para o Odine's Laboratoy e desafie-o para um jogo de cartas. O doutor possui o Ward's card.

Lunar Base

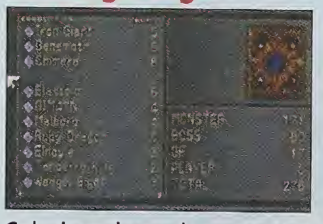
Leve Riona para a Medical Room. Depois de colocá-la na câmara, vá para a sala de controle e examine o painel à direita. Fale com Piet, pois ele possui o Alexander's card.

Ellone



Suba a escada e desafie Ellone para um jogo de cartas. Se ganhar, você leva o Laguna's card. Jogadores que não manjam das cartas podem tentar ganhá-la, mas não se preocupem, pois a Laguna card aparece mais tarde. Fale com Ellone.

UFO Sightings



Colecionadores de cartas já devem ter reparado em uma fenda na página do level 5, entre o Chimera e o Elastoid cards. Para encontrar este card, você deve caçar alienígenas. Dê um Junction na GF Diablos e na habilidade Enc-nome. Vá para Mandy Beach (próximo a Timber), Winhill (redondezas), Kashkabald Desert (arredores de Esthar), Trabia (pequena ilha na península). Depois de visitar esses lugares vá para a floresta sagrada dos Chocobos (Grandidi Forest).

Bahamut

Acione a Doomtrain em Bahamut, mas saque o Full-life nele toda vez que der. Alexander, Shiva e Cactuar são seus principais GFs para usar contra Bahamut. Após a batalha, Bahamut se junta a sua coleção de GFs e você ganha o Bahamut card.

Esthar City

Vá para Esthar, entre no Presidential Palace e fale com a secretária em frente ao prédio. Em seguida, fale com o presidente. Ele possui o Squall's card.

Card Queen

Você pode encontrar o Card Queen ao longo da costa, na Esthar's Abadan Plains.

LEGEND OF ZELDA DX

Música diferente
Para trocar a música de fundo, vá até a tela File Selection, entre em New Player e digite seu nome com o **ZELDA**.

Dinheiro fácil
Na terceira fase, o chefe vai provocá-lo dizendo que você nunca vai achá-lo. Amasse-o na parede com a Pegasus Boots. Para conseguir rupies infinitos, chegue no chefe, mas não o acerte na parede. Alguns Little Blobs vão começar a cair do céu. Mate-os para ganhar mais dinheiro.

Entre no Color Dungeon com um GameBoy normal
Entre no Color Dungeon. Chegando na fada, salve o jogo. Agora coloque o jogo em um GameBoy normal e você vai poder andar nesta fase.

Ache as Bombable Walls
Você pode destruir algumas paredes. Para saber qual parede pode ser destruída, bata sua espada nela e repare em um som diferente.

Cinco Golden Leaves
Quando Richard pedir para você pegar as Golden Leaves para ele, vá para o castelo. Para conseguir uma delas, entre em uma das primeiras salas e derrote todos os inimigos. Para pegar a próxima, entre na sala com duas paredes destrutíveis. Quando destruir as duas paredes, uma Golden Leaf vai aparecer. A terceira está em uma sala. Derrote o inimigo e ela aparece. Em seguida, saia do castelo e encontre um raccoon que joga pedras em você. Agora equipe-se com o arco e flecha e atire nele até morrer. É neste local que você encontra a quarta Golden Leaf. Para pegar e quinta e última Golden Leaf, encontre um corvo em uma árvore. Equipe-se com o Power Bracelt e o arco. Pegue uma pedra e atire no corvo. Quando ele voar em você, atire flechas. Ele vai morrer e você poderá pegar a Golden Leaf. É só levá-la para Richard.

Voar
Você precisa ter o Boomerang e o Rooster. Jogue o Boomerang e pegue o Rooster. O Boomerang vai flutuar abaixo de você e você não vai ser atingido pelos inimigos.

Pegue o Boomerang
Primeiro você precisa da Magnifying Lens. Quando estiver no quinto ou sexto level, vá para Koholint Beach. Quase no final da praia tem uma porta de pedra. Use uma bomba e entre. Você vai ver o Moblin que capturou Bow. Troque pelo bumerangue. Fale com ele e ele vai dizer que vai trocar por algo que você possui no botão B. Se responder sim, você ganha o bumerangue. Se falar com ele novamente, vai implorar para você devolver. Se você trocar por bombas ou outra coisa, não vai achar o bumerangue em nenhum outro lugar.

POKEMON YELLOW

DICA DO LEITOR

Vários Eevees
Ao chegar em Celadon, pegue o Eevee e salve. Troque com seu amigo, desligue e ligue de novo e você vai sair com o Eevee que você pegou. Faça isso quantas vezes quiser e seu amigo ficará com vários Eevees.

Guilherme Freitas Checchia
guichecchia@hotmail.com

EVOLUTION 2

Trajes diferentes
Aperte X na tela de seleção do personagem.

Passar o diálogo
Aperte B antes de algum golpe durante uma batalha.

VANDAL HEARTS 2

Modo advanced
Na tela Press Start, aperte rapidamente ↑↑↓↓ ← → ← → L1, R1 no controle 2. Se fizer certo, a mensagem Advanced Mode vai aparecer no canto da tela. Este modo deixa o jogo bem mais difícil.

CHOCOBO DUNGEON 2

Seqüência Bônus
Termine o jogo e espere os créditos rolarem. Em seguida, uma outra parte do jogo vai começar. Complete esta fase e você vai conferir outro final.

FINAL FANTASY ANTHOLOGY

Modo Bonus em Final Fantasy VI
Termine o jogo Final Fantasy VI e, quando a frase "Save the current play data to the system file?" aparecer, selecione Yes para salvar o jogo no Memory Card. Quando as imagens aparecerem com as palavras The End, resete o seu P.Station. Em seguida, no menu New Game, entre no Bonus e carregue o jogo que você salvou. Agora você vai poder ativar todos os menus e sub-menus.

GRANDIA

Derrote o último chefe com facilidade

Primeiro você deve derrotar Ball e isso só depende de você. O jeito mais fácil é com o Rapp usando a Demon Ball duas vezes e atacando para economizar SP, Fenna usando o Zapwhip e depois o Dragonzap e o ataque. A Liete usa todos os heals e Symphony se a energia estiver alta. Justin deve estar equipado com o Spirit Sword e Ashura com Accessory. Só ataque para economizar SP. Ataque Ball e ignore seus comparsas. Quando terminar, suba até o andar superior. Pegue os itens, use as magias de Liete para curá-los, use uma poção SP para aumentar sua magia e as poções de ouro para aumentar o SP. Vá para o corredor e enfrente Gaia. Use o mesmo método, mas com Justin usando o Midair Cut. Não use magia. Os Mega-Gaias vão ser o seu primeiro alvo, para evitar que formem mais inimigos. Ignore os que já foram criados. Quando eliminar os Mega-Gaias, parta pra cima de Gaia. Apenas ataque.

Mate o primeiro Gaia

Para derrotá-lo você precisa de experiência livre. Quando Gadwin e Sue deixam o grupo, eles deixam experiência em livros. Use esses livros em Justin e Feena. Concentre-se em atacar o corpo de Gaia, não os braços. Use o Midair Cut, Burnflare, Milda Kick e o míssil ou Discutter de Rapp para finalizá-lo. Fique fugindo e cure sempre os ferimentos.

Aumentar a magia de água

Quando chegar em algum local para salvar o jogo, pegue um personagem com magia de água e gaste todo o MP aumentando a magia. Isso vai garantir vários pontos de experiência na magia de água. Em seguida, vá até o local em que salva o jogo e recupere os pontos. Deste modo você ganha pontos de experência para a magia de água e recupera também o MP.

Aumente as magias

Perto da entrada das ruínas de Dio, há um local para salvar o jogo, próximo a uma armadilha. Corra até a armadilha e cure-se com magia de água. Você ganha rapidamente vários pontos de magia.

Estratégia para Ganydemede

Use seus golpes mais fortes umas 10 vezes e ele já era.

Missão secreta

Para ter acesso a essa fase bônus, vá para o Zil Desert no CD 2. Ao sul desse deserto, você encontra um caminho no canyon que leva ao Castle of Dreams. Nesta área você obtém a espada Lightning.

Missão secreta

Soldier Graveyard: para ter acesso a esta missão, você precisa entrar no Zil Desert e seguir por Cafu (a entrada verdadeira). Quando acabarem as árvores, siga para a direita até ver um pequeno prédio marrom com portas grandes. O prédio leva até a missão secreta, mas os inimigos garantem pouca experiência.

Estratégias para Master Chang

Esse você enfrenta na Church of Parm. Para derrotá-lo, use as magias Howl, V-Slash, Puffy Kick e a magia de água de Sue.

Estratégia para Nana, Saki e Mio

Esses são os chefes de Garlyle Base. Use as mesmas táticas para cada garota. Use o Howlslash, W-Break, Burnflame, Puffy Kick e combos. (Observe que Nana é fraca contra as facas, Saka é fraca contra a V-Slash e Mio é fraca contra tudo.)

Estratégias para Orc King

Esse é o chefe de Leck Mines. Mate os Orcs primeiro e derrote-o usando V-Slash e Puffy Kick. Tome cuidado com o Fire Breath.

Estratégias para Rock Bir

Esse é o chefe de Sult Ruins. Para matá-lo rapidamente, use o V-Slash de Justin e o Rah-Rah de Sue, se necessário. Ataque com combos até o SP acabar.

Estratégias para Squid King

Esse é o chefe de Ghost Ship. Ele é um dos mais difíceis. Use os ataques Flame de Feena e o V-Slash de Justin. A Sue deve curar todos que não estiverem com o HP no máximo. ***Obs:*** *você vai morrer se não usar a magia Flame. Você consegue o primeiro Mana Egg aqui, use-o para conseguir algumas magias de água para Sue.*

Código para destrancar a porta

Para destrancar a porta, aperte → → ← ← ↓ ↑ ↓ ↑.

SHENMUE

Batalha 70 Person

Termine o jogo e salve para ter acesso ao 70 Person Battle na tela de opções. O CD 3 deve estar no Dreamcast para se jogar neste modo.

SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK

Maior variedade de minigames
Jogue com Cartman se quiser uma maior variedade de minigames. Ele é o único personagem que pode jogar os minigames Rodeo e Beefcake.

Mini-game Spank the Monkey
Neste minigame, repare que a bunda do macaco fica vermelha quando o Mr. Mackey o acerta e fica mais vermelha ainda quando é atingido. Para pegar a manha, fique esperto quando a bunda volta ao normal.

Bônus Beefcake
Coma todas as latas de Weight Gain 4000 no minigame Beefcake para assistir a uma animação extra no final.

CIVILIZATION 2

Melhorias
Primeiro, essa dica edita o "What you are going to learn", ou seja o que você vai aprender e não o que você já aprendeu. Com ela você pode aprender a qualquer hora do jogo. Em seguida, permite que você consiga Wonders e construa-os, além de prédios também. Finalmente, é superimportante que você saiba que os valores listados não são precisos. No total são 89 melhorias no jogo. Você as consegue em ordem alfabética. Entre no jogo, e comece. Acione o interruptor Joker e vá para o Code Generator. Em seguida, vá para Unknown Value. Ajuste-o para Change Search Area (agora 5) e depois Start. Agora, volte ao jogo e aperte Start. Faça a melhoria normalmente e aperte o interruptor Joker novamente. Selecione Different To Last, Show Results e Return To Game. Faça outra melhoria e repita até os endereços Rom entrarem na lista Show Results. Escolha o código certo, aperte A, → e □ para mover o cursor. Ajuste os valores de 0000 até 0089 para acionar as melhorias.

Dinheiro extra
Digite _**CasH** como o nome da cidade, segurando R1 enquanto digita o "H".

ASHERON'S CALL

Bater os calcanhares
Digite ***ATOYOT*** na Chat Window. Seu personagem vai pular e bater os calcanhares no ar.

Dança Teapot
Digite ***TEAPOT*** na Chat Window. Seu personagem vai fazer uma dança bem maluca.

Dança da YMCA
Digite ***YMCA*** na Chat Window e as mãos de seu personagem vão brilhar e dançar como a galera do grupo Village People.

THE SIMS

Códigos
Durante o jogo, aperte [Ctrl] + [Shift] + [Alt] + C para ter acesso a um menu que aparece no canto esquerdo superior da tela. Em seguida, digite um dos códigos abaixo para acionar a dica correspondente.
Obs: *para acionar mais de uma dica, digite os códigos entre ponto-e-vírgula e digite um ponto de exclamação para repetir a última dica acionada.*

1000 Simoleons: klapaucius
Island home: water_tool
Visão ao seu interesse: interests
Liberar Thinking Level: autonomy (1 a 100)
Ajustar crescimento da grama: grow_grass (1 a 150)
Ajustar velocidade do jogo: set_speed (-1000 a 1000)
Ajustar a hora: set_hour (1 a 24)
Ajustar Event Logging Mask: log_mask
Acionar edição do mapa: map_edit on
Desativar a edição do mapa: map_editor off
Acionar Basic Tutorial: route_balloons on
Desativar Basic Tutorial: route_balloons off
Acionar os carrapatos: sweep on
Desativar os carrapatos: sweep off
Acionar Tile Information: tile_info on
Desativar Tile Information: tile_info off
Acionar todas as frames: draw_all_frames on
Desativar todas as frames: draw_all_frames off

POP 'N MUSIC 2

Modo Rally, modo Survival e opções de 5 ou 7 botões
Jogue por mais de 5 horas.

Versões Hyper Song
Toque todas as músicas uma vez. Em seguida, na tela de seleção da fase, segure Select enquanto escolhe uma música.
Obs: *esta dica não é possível no modo Beginner.*

Música secreta Lounge
Na tela título, aperte ← ↑ ← ↑ ← ↑ ← ↑ Y + Start.

Música secreta J-R&B
Na tela título, aperte B Y Y ↓ R Y ↑ ← ← + Start.

Outras músicas secretas
Jogue o número de horas indicado para conferir a música correspondente.

Cute: 2 horas
New Fork: 2 horas e meia
Sexy Girls: 3 horas
J-R&B: 4 horas
Lounge: 4 horas e meia
J. Garage Pop: 5 horas
Akiba: 6 horas
Live: 6 horas e meia
Avangarde: 7 horas

SNK VS CAPCOM: CARD FIGHTERS CLASH

Mech Zangief Card (Capcom)

Pegue cinco moedas e volte para Joy Joy. Encontre Yosiki e desafie-o para um jogo. Derrotando-o no primeiro jogo, você ganha o Mech Zangief card. Se derrotá-lo novamente, você vai pegar cinco cards aleatoriamente. Outro jeito é pegar 5 medalhas e derrotar Yosimi no modo Capcom.

Mega Crush card

Quebre o Dust Dragon para abrir a sala dos fundos no Lost World. O Mega Crush card está trancado no armário. Ganhe o campeonato e volte para esta sala. Se Mask estiver na sala, o armário vai estar destrancado e você poderá pegar o Mega Crush card.

Leilão Neo-Geo World

Termine o jogo na sala das semi-finais e sente no Auction. Use os cards que pegou para obter os cards de Chun-Li(A), Evil Ryu e Kyo (P).

Novas telas título

Pegue 50%, 90% e 100% dos cards para conferir uma nova tela título.

Atalhos para as categorias

Aperte os botões abaixo para ter acesso para às seguintes categorias:

Categoria	Atalho
Discards	B + ←
Enemy Discards	B + →
Ring Character Status	B + ↑
Status	B + ↓

LMA MANAGER

Ganhe todos os jogos

Digite **IVOR INVINCIBLE** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Ganhe 500 milhões:

Digite **KING MIDAS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Habilidades em 90%

Digite **THE BEST** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Outro jogador no clube

Digite **NORTH AND SOUTH** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Construir estádios rapidamente

Digite **QUICK DRY CEMENT** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Curar os machucados rapidamente

Digite **WITCH DOCTOR** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Próximo jogo já planejado

Digite **BACKSEAT MANAGER** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Roupas de ninja durante os replays

Digite **MARTIAL ARTS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Selecionar a câmera durante o replay

Digite **PRIVATE JET** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Bola de praia

Digite **GOLDEN SANDS** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo chuvoso

Digite **WET WET WET** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo ensolarado

Digite **DRY DRY DRY** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

Tempo ensolarado todos os dias

Digite **FACTOR 25** como o nome. Se fizer certo, vai ouvir um grito da galera.

AGE OF EMPIRES II

PC

Códigos

Durante o jogo, aperte Enter para acionar a janela e digite os códigos abaixo para acionar os truques:

Resultado	Código
1000 ouro	**robin hood**
1000 madeira	**lumberjack**
1000 pedra	**rock on**
1000 comida	**cheese steak jimmy's**
Vitória instantânea	**i r winner**
Derrota instantânea	**resign**
Construção rápida	**aegis**
Mapa total	**marco**
Matar oponente indicado	**torpedo[number]**
Matar todos os oponentes	**black death**
Sem sombras	**polo**
Controlar os animais	**natural wonders**
VDML	**i love the monkey head**
Carro Cobra	**how do you turn this on**
Sabotador	**smithereens**
Cometer suicídio	**wimpywimpywimpy**

TARZAN

(versão 3.0 ou maior)

Código de acesso (deve ser acionado):	F1044F60 2400
Moedas infinito:	810DD230 0088
Energia infinita:	811921C0 0120
Vidas infinitas:	800DD252 0009
Red Weapon infinita:	81192098 0063
Green Weapon infinita:	81192098 0063
Purple Weapon infinita:	8119209A 0063
Todas as letras:	810DD224 00F0

WILD ARMS 2ND IGNITION (VERSÃO JAPONESA)

(versão 3.2)

Jogar no Mod-Chip System:	D002A51A 1040 8002A51A 1000
Dinheiro infinito:	8011AF5C 967F 8011AF5E 0098
Uma luta para ganhar o máximo de dinheiro:	800FB68C FFFF
Uma luta para o Level-Up:	800FB690 FFFF

Códigos para os personagens principais

HP infinito:	8011A79C 270F
HP ao máximo:	8011A7A0 270F
FP infinito:	8011A7AA 03F0
FP ao máximo:	8011A7AC 03F0
Str ao máximo:	8011A7AE 03E7 8011A7B0 03E7
Vit ao máximo:	8011A7B6 03E7 8011A7B8 03E7
Sor ao máximo:	8011A7BE 03E7 8011A7C0 03E7
Res ao máximo:	8011A7C6 03E7 8011A7C8 03E7
Experiência ao máximo:	8011A810 967F 8011A812 0098
Travar sempre o mesmo:	8011A7EE 0004

Códigos do segundo personagem

HP infinito:	8011A818 270F
HP ao máximo:	8011A81C 270F
FP infinito:	8011A826 03F0
FP ao máximo:	8011A828 03F0
Str ao máximo:	8011A82A 03E7 8011A82C 03E7
Vit ao máximo:	8011A832 03E7 8011A834 03E7
Sor ao máximo:	8011A83A 03E7 8011A83C 03E7
Res ao máximo:	8011A842 03E7 8011A844 03E7
Experiência ao máximo:	8011A88C 967F 8011A88E 0098
Travar sempre o melhor:	8011A86A 0004

Códigos do terceiro personagem

HP infinito:	8011A894 270F
HP ao máximo:	8011A898 270F
FP infinito:	8011A8A2 03F0
FP ao máximo:	8011A8A4 03F0
Str ao máximo:	8011A8A6 03E7 8011A8A8 03E7
Vit ao máximo:	8011A8AE 03E7 8011A8B0 03E7
Sor ao máximo:	8011A8B6 03E7 8011A8B8 03E7
Res ao máximo:	8011A8BE 03E7 8011A8C0 03E7
Experiência ao máximo:	8011A908 967F 8011A90A 0098
Travar sempre no melhor:	8011A8E6 0004

DICA DO LEITOR

POKÉMON GOLD&SILVER

Modificador de item:	01**abd5
Item que restaura 200 de Hp:	10
Bicicleta:	07
Rare Candy:	20

Paulo Roberto Ramos de Andrade – *prra@bol.com.br*

BIO HAZARD - GUN SURVIVOR

(versão 3.2)

Código de acesso (deve ser acionado):	D0017962 1040 80017962 1000
Energia infinito:	800A8974 00C8

Todas as armas e munição (Gameshark 2.2 ou maior):

80063D78 0A00	80063D98 0006
80063D7A 0011	80063D9C 1007
80063D7E 0A01	80063D9E 0001
80063D80 000F	80063D7C 0000
80063DA2 0F08	
80063D84 0A02	
80063DA4 0001	
80063D86 000F	
50000706 0001	
80063D8A 0A03	
80063DA8 000A	
80063D8C 0008	
50000706 0000	
80063D90 0B04	
80063DAA FFFF	
80063D92 0008	
50000F06 0000	
80063D96 0C05	

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPER HEROES

Código de acesso Versão 1 (deve ser acionado):
D00F0C38 023A 800F0C3A 1000

Código de acesso Versão 2 (deve ser acionado):
D00F1376 1040 800F1376 1000 (versão 3.2)

Energia infinita:	8007C0CC 0090
Jogador 1 - 75% de energia:	D007C0CC 0000 8007C0CC 006C
Jogador 1 - 50% de energia:	D007C0CC 0000 8007C0CC 0048
Jogador 1 - 25% de energia:	D007C0CC 0000 8007C0CC 0024
Jogador 1 - morre com um golpe:	D007C0CC 0000 8007C0CC 0001
Jogador 1 - sem energia:	8007C0CC 0000
Jogador 1 - barra especial cheia:	8007C0CE 0090
Jogador 1 - barra especial vazia:	8007C0CE 0000
Jogador 1 - Level 3 especial:	8007C0D0 0003
Jogador 1 - Level 2 especial:	8007C0D0 0002
Jogador 1 - Level 1 especial:	8007C0D0 0001
Jogador 1 - Sem especial:	8007C0CE 0000 8007C0D0 0000
Jogador 1 joga com Roll:	8007BE86 0010
Jogador 1 joga com Onslaught:	8007BE86 0022
Jogador 1 joga com Red Venom:	8007BE86 0024
Jogador 1 joga com Hulk vermelho:	8007BE86 0026
Jogador 1 joga com Orange War machine:	8007BE86 0028
Jogador 1 joga com Shadow Lady:	8007BE86 002A
Jogador 2 - Energia infinita:	8007C4DC 0090
Jogador 2 - 75% de energia:	D007C4DC 0000 8007C4DC 006C
Jogador 2 - 50% de energia:	D007C4DC 0000 8007C4DC 0048
Jogador 2 - 25% de energia:	D007C4DC 0000 8007C4DC 0024
Jogador 2 morre com um golpe:	D007C4DC 0000 8007C4DC 0024
Jogador 2 sem energia:	8007C4DC 0000
Jogador 2 - barra especial cheia:	8007C4DE 0090
Jogador 2 - barra especial vazia:	8007C4DE 0000
Jogador 2 - Level 3 especial:	8007C4E0 0003
Jogador 2 - Level 2 especial:	8007C4E0 0002
Jogador 2 - Level 1 especial:	8007C4E0 0001
Jogador 2 - sem especial:	8007C4DE 0000 8007C4E0 0000
Jogador 2 joga com Roll:	8007C296 0010
Jogador 2 joga com Onslaught:	8007C296 0022
Jogador 2 joga com Red Venom:	8007C296 0024
Jogador 2 joga com Red Hulk:	8007C296 0026
Jogador 2 joga com Orange War Machine:	8007C296 0028
Jogador 2 joga com Shadow Lady:	8007C296 002A
Energia infinita (ambos os jogadores):	800380DE 2400
Tempo infinito:	8007B7DA 6363
Ter acesso a todas as ilustrações e finais:	8007B6D4 FFFF 8007B6D6 FFFF
Ter acesso aos Special Partners:	8007B6D8 FFFF
Jogador 1 - Pontuação máxima:	8007C110 FFFF
Jogador 1 - Sem pontuação:	8007C110 0000
Jogador 2 - Pontuação máxima:	8007C520 FFFF
Jogador 2 - Sem pontuação:	8007C520 0000
Vencer rápido (aperte Select):	D00287B0 0100 8007C4DC 0000 D00287B0 0100 8007C4E6 0000
Jogador 1 - Duo Team Up infinito:	D007B80A 0230 8007B80A 0240
Jogador 2 - Duo Team Up infinito:	D007B80C 0230 8007B80C 0240
Jogador 1 - Rock Buster de Rockman carregado:	8007C1E0 00FF
Jogador 1 - Beat Plane/Rush Drill e Super Armor de Rockman infinito:	8007C5EE 0010
Jogador 2 - Beat Plane/Rush Drill e Super Armor de Rockman infinito:	8007C1DE 0010
Jogador 1 - Modo Berserker de Wolverine infinito:	8007C1CA 01FF
Jogador 2 - Modo Berserker de Wolverine infinito:	8007C5DA 01FF
Jogador 2 - Rock Buster de Rockman com força máxima:	8007C5F0 00FF

Códigos do modo Crossover

Jogador 1 - Energia infinita para o parceiro:	8007C92C 0090
Jogador 1 - Helper Attack infinito:	8007C122 0009
Jogador 2 - Energia infinita para o parceiro:	8007CD34 0090
Jogador 2 - Helper Attack infinito:	8007CD8A 0009
Pular o logo Capcom:	D0029A58 C857 80029A5A 1000

COUNTDOWN VAMPIRES

HP infinito:	800B2F86 0064
Munição infinita:	800B2FAA 000C
Dinheiro infinito:	800B2F90 270F
Arma no Slot 1:	800B2F9A 006A
Arma no Slot 2:	800B2FA0 006B
Arma no Slot 3:	800B2FA6 006D

(versão 3.2)

GHOST'N GOBLINS

Vidas infinitas:	010AACC0
Nunca perde Armor:	0109C0C5
Pontos extras em Treasure Bags:	010187C2

RIDGE RACER 64

(versão 3.21)

Jogador - Master Bryan's Activator 1: D00C35B4 00??

Jogador 1 - Master Bryan's Activator 2: D00C35B5 00??

Jogador 1 - Master Bryan's Dual Activator: D10C35B4 00??

Tempo infinito: 811269CA 0700

Sempre em primeiro lugar: 81056444 0001

Códigos do modo Gran Prix

Modificar de carro: 8113CF5A 00??

Modificador de pista: 8113CF6A 00??

Digitos que a acompanham o código de modificador de carro

00 - F/A Racing
01 - RT Ryukyu
02 - PAC Racing
03 - RT Solvalou
04 - RT Pink Mappy
05 - RT Blue Mappy
06 - Galaga RT Prid's
07 - Galaga RT Carrot
08 - RT Bosconian
09 - RT Nebulasray
0A - RT Xevious Red
0B - RT Xevious Green
0C - Dig Racing Team
0D - Micro Mouse Mappy
0E - 13th Racing Kid
0F - White Angel
10 - Digipen Racing
11 - Assoluto Infinito
12 - Age Solo Supernova
13 - Atomic Purple
14 - Extreme Green
15 - Terrazi Terrific
16 - Lizard Nightmare
17 - Screamin' Eagle
18 - Ultra 64 (Full Stats)
19 - 00-Agent
1A - Galaga' 88
1B - Blinky
1C - Red Shirt Rage
1D - Crazy Canuck
1E - Caddy Car
1F - Pooka
20 - Trophy Room
21 - Ridge Racer Novice
22 - Revolution Novice
23 - Renegade Novice
24 - Ridge Racer Intermediate
25 - Revolution Intermediate
26 - Renegade Intermediate
27 - Ridge Racer Expert
28 - Revolution Expert
29 - Renegade Expert
2A - Ridge Racer Extreme

Códigos que acompanham o código de modificador de pistas

00 - Ridge Racer Novice
01 - Revolution Novice
02 - Renegade Novice
03 - Ridge Racer Intermediate
04 - Revolution Intermediate
05 - Renegade Intermediate
06 - Ridge Racer Expert
07 - Revolution Expert
08 - Renegade Expert
09 - Ridge Racer Extreme

GRAN TURISMO 2
(VERSÃO JAPONESA)

(versão 3.2)

Congelar o tempo: 80046EB4 0000

Velocidade máxima (↑ + X): D01C9C0A BFEF 800AA4EA 0040

PS ao máximo: 801C30AC 03E7 801CDA50 03E7

1 bilhão de dólares: 801D19C8 9680 801D19CA 0098

Parar o tempo da corrida: 8002F854 0000 80046EB4 0000

Começar na volta 57 da corrida de 300 Km (aperte X + Select): D01C9C0A BFFE 800AA4BC 0039

Começar na volta 47 da corrida de 200 Km (aperte □ + Select): D01C9C0A 7FFE 800AA4BC 002E

Começar na volta 37 da corrida de 200 Km (aperte △ + Select): D01C9C0A EFFE 800AA4BC 0025

Começar na volta 87 da corrida de 200 milhas (aperte ○ + Select): D01C9C0A DFFE 800AA4BC 0057

Começar na volta 97 da corrida de 2 horas (aperte ○ + △): Do1C9C0A CFFF 800AA4BC 0061

STREET FIGHTER EX 2 PLUS ALPHA

(versão 3.2)

Código de acesso (deve ser acionado): D01BD48A 1040 801BD48A 1000

Jogador 1 - HP infinito: 801E9204 00C8

Jogador 2 - HP infinito: 801EAA80 00C8

Jogador 1 - Power Gauge infinito: 801217AC 96C8 801E9204 96C8

Jogador 2 - Power Gauge infinito: 801EAA80 96C8 8012A554 96C8

Todos os personagens secretos: 801F47B0 FFFF 801F47B2 FFFF

Jogador 1 - sem HP: 801E9204 0000

Jogador 2 - sem HP: 801EAA80 0000

Jogador 1 - Sem Power Gauge: 801217AC 0000 801E9204 0000

Jogador 2 - Sem Power Gauge: 801EAA80 0000 8012A554 0000

BROKEN SWORD 2

(versão 3.2)

Ter a File Cabinet: 3007FA3C 0001

Ter a estátua de Statue: 3007FA48 0001

Ter a carta: 3007FA58 0001

Ter o pote: 3007FA60 0001

Ter a caixa de biscoitos: 3007FADC 0001

Ter o Short Wooden Handled Boat Hook: 3007FAE8 0001

Ter a garrafa de cerveja: 3007FAF0 00

Ter o cone de metal: 3007FAF8 0001

Ter os dardos: 3007FB00 0001

Ter o Flask Of Absense: 3007FB04 0001

Ter o baton: 3007FB0C 0001

Ter os recortes de jornal: 3007FB1C 0001

Ter o Bank Statement: 3007FB28 0001

Ter o Lucky Piece of Coal: 3007FB70 0001

Ter a Worm: 3007FC84 0001

Ter o Label: 3007FD08 0001

Ter o cone 2: 3007FE00 0001

CASTLEVANIA: LEGACY OF DARKNESS

(versão 3.21)

Energia infinita:	811CAB3A 2AF8
Ouro infinito:	811CAB42 FFFF
Red Jewels infinitas:	801CAB45 0068
Special 1 infinito:	801CAB47 000A
Special 2 infinito:	801CAB48 000A
Special 3 infinito:	801CAB49 000A
Roast Chicken infinito:	801CAB4A 000A
Roast Beef infinito:	801CAB4B 000A
Healing Kit infinito:	801CAB4C 000A
Purifying infinito:	801CAB4D 000A
Cure Ampoule infinita:	801CAB4E 000A
Power-ups infinito:	801CAB4F 000A
The Contract infinito:	801CAB54 000A
Magical Nitro infinito:	801CAB55 000A
Mandragora infinita:	801CAB56 000A
Sun Card infinito:	801CAB57 000A
Moon Card infinito:	801CAB58 000A
Winch Level infinito:	801CAB59 000A
Oldrey's Diary infinito:	801CAB5A 000A
Crest Half A infinito:	801CAB5B 000A
Crest Half B infinito:	801CAB5C 000A
Rose Brooch infinito:	801CAB5D 000A
Archives Key infinita:	801CAB5E 000A
Left Tower Key infinita:	801CAB5F 000A
Store Room Key infinita:	801CAB60 000A
Garden Key infinita:	801CAB61 000A
Copper Key infinita:	801CAB62 000A
Chamber Key infinita:	801CAB63 000A
Execution Key infinita:	801CAB64 000A
Deck Key infinita:	801CAB65 000A
Rose Garden Key infinita:	801CAB66 000A
Thorn Key infinita:	801CAB67 000A
ClockTower Key C infinita:	801CAB68 000A
ClockTower Key D infinita:	801CAB69 000A
Art Tower Key 1 infinita:	801CAB6A 000A
Art Tower Key 2 infinita:	801CAB6B 000A
Control Room Key infinita:	801CAB6C 000A
Wall Key infinita:	801CAB6D 000A
ClockTower Key E infinita:	801CAB6E 000A
ClockTower Key A infinita:	801CAB6F 000A
ClockTower Key B infinita:	801CAB70 000A
Power-ups ao máximo:	801CAE23 0002
Stop Timer Input:	811CAB22 0001
Alterar entre dia e noite:	D01C87F7 0010 801CAB21 0006 D01C87F7 0020 801CAB21 0012
Modo Hard:	8032495F 0002
Modificador de arma:	811CAB3F 00??
Modificador de fase:	801CAE79 00??
Modificador de Inter-Level:	801CAE7B 00??
Modificador de acesso ao personagem:	8031B243 00??
Modificador de personagem:	8031B22B 00??
Modificador de Status:	801CAB84 00??

Dígitos que acompanham o código modificador de arma

00 - nada
01 - faca
02 - poção
03 - cruz
04 - machado

Digitos que acompanham o código modificador de fase

00 - Forest Of Silence
01 - Left Tower
02 - Castle Wall
03-06, 1A - Villa
07 - Tunnel
08 - Underground Waterway
09-0f - Castle Center
10-12 - Foggy Lake
13 - Cave Of Spiderwomen
14, 15 - Castle Keep
16 - Falls Into Space
17 - Clock Tower
18 - Final Battle Site
19 - Castle Center
1B - Room Of Clocks
1C, 2B - Countryside Where Carrie's Mom Is Buried
1D - Tower Of Sorcery
1E-20 - Tower Of Execution
21, 22 - Tower Of Science
23, 24 - Tower Of Ruins
25, 26 - Art Tower
27 - Dual Tower
28, 29 - Clock Tower
2A - Outer Wall
2C - Fall From Sky Ouside Of Castlevania Opening
2D - Forest Where Girl Runs In Opening
2E - Black Room

Dígitos que acompanham o código modificador de acesso ao personagem

05 - Henry
06 - Reinhardt
07 - Carrie

Dígitos que acompanham o código modificador de personagem

0 - Cornell
1 - Reinhardt
2 - Carrie
3 - Henry

Dígitos que acompanham o código modificador se status

00 - nunca ser envenenado ou transformado em vampiro
01 - normal
04 - Vamp
08 - veneno
0C - vampiro e envenenado
FF - morte instantânea

TUROK: RAGE WARS

Código de acesso: EE000000 0000

(versão 3.0 ou maior)

Códigos do jogador 1

Energia infinita:	81336526 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	80336535 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80336537 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80336539 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80336543 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80336545 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80336547 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80336549 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033654B 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033654D 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033654F 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80336551 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80336553 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80336555 00??
Modificador do Grenades Slot:	80336557 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80336559 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033655B 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033655D 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033655F 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80336561 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80336567 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80336569 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033656B 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033656D 00??

Códigos do jogador 2

Energia infinita:	81337C0E 6400
Munição infinita (Buller Rounds):	80337C1D 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80337C1F 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80337C21 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80337C2B 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80337C2D 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80337C2F 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80337C31 00??
Modificador do Shotgun Slot:	80337C33 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	80337C35 00??
Modificador do Minigun Slot:	80337C37 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80337C39 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80337C3B 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80337C3D 00??
Modificador do Grenades Slot:	80337C3F 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80337C41 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	80337C43 00??
Modificador do Emaciator Slot:	80337C45 00??
Modificador do Inflator Slot:	80337C47 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80337C49 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80337C4F 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80337C51 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	80337C53 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	80337C55 00??

Códigos do jogador 3

Energia infinita:	813392F6 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	80339305 0063
Munição infinita (Energy Rounds):	80339307 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	80339309 0063
Modificador do Warhammer Slot:	80339313 00??
Modificador do Boomerang Slot:	80339315 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	80339317 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	80339319 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033931B 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033931D 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033931F 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	80339321 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	80339323 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	80339325 00??
Modificador do Grenades Slot:	80339327 00??
Modificador do Scorpion Slot:	80339329 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033932B 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033932D 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033932F 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	80339331 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	80339337 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	80339339 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033933B 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033933D 00??

Códigos do jogador 4

Energia infinita:	8133A9DE 6400
Munição infinita (Bullet Rounds):	8033A9ED 0063
Munição infinita: (Energy Rounds):	8033A9EF 0063
Munição infinita (Explosive Rounds):	8033A9F1 0063
Modificador do Warhammer Slot:	8033A9FB 00??
Modificador do Boomerang Slot:	8033A9FD 00??
Modificador do Tek Crossbow Slot:	8033A9FF 00??
Modificador do Mag 60 Slot:	8033AA01 00??
Modificador do Shotgun Slot:	8033AA03 00??
Modificador do Assault Rifle Slot:	8033AA05 00??
Modificador do Minigun Slot:	8033AA07 00??
Modificador do Plasma Rifle Slot:	8033AA09 00??
Modificador do Freez Gun Slot:	8033AA0B 00??
Modificador do Flare Gun Slot:	8033AA0D 00??
Modificador do Grenades Slot:	8033AA0F 00??
Modificador do Scorpion Slot:	8033AA11 00??
Modificador do Napalm Cell Slot:	8033AA13 00??
Modificador do Emaciator Slot:	8033AA15 00??
Modificador do Inflator Slot:	8033AA17 00??
Modificador do Chest Burster Slot:	8033AA19 00??
Modificador do Cerebral Bore Slot:	8033AA1F 00??
Modificador do PFM Mine Slot:	8033AA23 00??
Modificador do Iron Claw Slot:	8033AA25 00??
Modificador do Sentry Turret Slot:	8033AA27 00??

Códigos que acompanham os códigos modificadores de slot

00 - Slot 1	04 - Slot 5
01 - Slot 2	05 - Slot 6
02 - Slot 3	06 - Slot 7
03 - Slot 4	07 - Slot 8

CHOCOBO DUNGEON 2

Livros de magia infinitos e pedras:
800282D2 2400
800282E6 2400

(versão 2.2 ou maior)

Gil máximo:	80103FA8 967F
	80103FAA 0098
HP infinito:	801026B8 03E7
HP máximo:	80103FB2 03E7
Subir de Level rapidamente:	801026D6 0000
Energia infinita de Chocobo:	80103FAE 6464
Atk máximo:	801055FA 0063
Def máximo:	801055FC 0063
SpDef máximo:	801055FE 0063

Estatísticas máximas (Gameshark 2.2 ou maior):
50000302 0000
801055FA 0063

Level máximo:	301026BB 0063
Level máximo da Fire Spell:	3010401C 0062
Elevar rapidamente a Fire Spell:	30104022 0000
Level máximo da Blizzard Spell:	3010401D 0062
Elevar rapidamente a Blizzard Spell:	30104023 0000
Level máximo da Aero Spell:	3010401E 0062
Elevar rapidamente a Aero Spell:	30104024 0000
Level máximo da Thunder Spell:	3010401F 0062
Elevar rapidamente a Thunder Spell:	30104025 0000
Level máximo da Quake Spell:	30104020 0062
Elevar rapidamente a Quake Spell:	30104026 0000
Level máximo da Drain Spell:	30104021 0062
Elevar rapidamente a Drain Spell:	30104027 0000

Level máximo de todas as magias (GameShark 2.2 ou maior):
50000302 0000
8010401C 6262

Códigos do parceiro

HP infinito:	80102844 03E7
HP máximo:	80102860 03E7

EARTHWORM JIM 3D

Vidas infinitas:	800C6913 0063
Munição do Laser infinita:	800C6917 00FA
Munição do Egg Chucker infinita:	800C69BF 00FA
Munição do Cleaver infinita:	800C6A1F 00FA

(versão 3.21)

Começar com 100 Marbles:	D00E9FF3 0000
	800E9FF3 0064

ROCKMAN 6

Código de acesso (deve ser acionado):
D006DA7A 1040
8006DA7A 1000

Pulo lunar (aperte X + R1):
D0056DA8 0048
8005A178 04FE
D005A178 04FE
8005A160 CC00

(versão 3.2)

Munição para Rockman:	8005A0F0 A916
HP infinito:	30059F95 001B
Yamato Spear infinito:	3005A239 001B
Wind Strom infinito:	3005A23A 001B
Blizzard Attack infinito:	3005A23B 001B
Flame Blast infinito:	3005A23C 001B
Plant Barier infinito:	3005A23D 001B
Knight Cracher:	3005A23E 001B
Silver Tomahawk infinito:	3005A23F 001B
Centaur Flash infinito:	3005A240 001B
Beat infinito:	3005A241 001B
Ter o Energy Balancer:	3005A246 0001

Matar rapidamente os chefes (para todas as fases) aperte L1 + L2:

D0056DA8 0005	30059F9D 0000
D0056DA8 0005	30059F9E 0000
D0056DA8 0005	30059F9F 0000

Tempo infinito:	80056CB8 0077
Todas as habilidades:	30056CBC FFFF
Energia infinita (versão 2):	80059F94 1B00

Mate os chefes rapidamente (versão 2) aperte L1 + L2:

D0056DA8 0005	80059F9C 0000
D0056DA8 0005	80059F9E 0000

Recomeçar a fase (aperte Select no controle 1):

D0056DAC 0100	8005A234 0000

TUROK: RAGE WARS

Vidas infinitas:	01097ECE
Energia infinita:	01047CCE
Munição infinita para a arma:	0120A5CE
Munição infinita para o lança-foguetes:	0120A9CE
Flechas infinitas:	0120A1CE
Cartuchos para a espingarda infinitos:	0120A7CE
Cartuchos explosivos para a espingarda infinitos:	0120AACE
Modificador de armas:	01???FCE

(versão 2.1)

Dígitos que aompanham o código modificador de armas

03 - Pistola	09 - Metralhadora LV1
05 - Uzi	0A - Metralhadora LV2
06 - Rifle LV1	0B - Blade Launcher
07 - Rifle LV2	0E - Lança-foguetes
08 - Rifle LV3	

FIFA SOCCER 2000

Time da casa marca 99 gols:	01639CCC
Time da casa não marca gol:	01009CCC
Time visitante marca 99 gols:	0163AACC
Time visitante não marca gol:	0100AACC

DICA DO LEITOR

POKEMON RED & BLUE

Jogar com Mew:		0155d8cf
Dinheiro Infinito: 019946d3	019947d3	019948d3
Moedas Infinitas no game corner:		0199a3d5
		0199a4d5
Tempo Infinito na zona do safari:		01f00dd7

Paulo Roberto Ramos de Andrade – *prra@bol.com.br*

XENA: WARRIOR PRINCESS

(versão 3.2)

Ter acesso a todas as fases:	800F123C 0009
Invencibilidade:	800F0CC2 016F
	800F0CDC 0001
Super Xena:	800F1136 02F5
Chakram ao máximo:	300F1135 0064
Ter o máximo de melhorias do Armor:	300F2785 0063
Ter o máximo de melhorias da espada:	300F2786 0063
Ter o máximo de Scrolls:	300F277A 0063
Ter o máximo de item da Lightning Weapon:	300F277F 00FF
Ter a Life Potion:	800FC0A8 0001
Ter o máximo de Life Potions:	300F277E 00FF
Ter o item Homing Chakram:	800FC0F0 0001
Ter o máximo do item Homing Chakram:	300F2780 00FF
Ter o item Fire Weapon:	800FC114 0001
Ter o máximo do item Fire Weapon:	300F2781 00FF
Ter o item de invencibilidade:	800FC138 0001
Ter o máximo do item de invencibilidade:	800FC138 0001
Ter o item Ice Weapon:	800FC15C 0001
Ter o máximo do item Ice Weapon:	300F2783 00FF
Ter o item Harp:	800FC180 0001
Ter o máximo do item Harp:	300F2784 00FF
Ter a Resurrection Jewel:	300F277C 0001
Ter a chave:	300F277D 0001

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 a chave não existe.
2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão D (no PlayStation) ou A no Nintendo 64.
3 - Escolha a opção "new game" e coloque o nome do jogo.
4 - Escolha a opção "new code".
5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas)
6 - Aperte o botão X (PSX) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando D (PSX) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX) ou R ou L (N64) para ter acesso ao número que esteja errado e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte A (PSX) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a deleção.
7 - Após digitar os números, aperte X (PSX) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
8 - Aperte X (PSX) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
9 - Agora escolha a opção "Start Game With Code".

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO
Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes e Menahem Moussa Politi

DIRETORIA EXECUTIVA
Diretor-Superintendente: Francesco Civita
Diretores: Plácido Nicoletto e Shozi Ikeda

SUPER GAMEPOWER

ANO 6 - Nº 72 - MARÇO DE 2000

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Rubem Barros
Editora: Ana Luísa Ponsirenas
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistente Editorial: André Oka
Redatora: Patrícia Fortunato
Consultores: Maurício Pancheri, Fabio Taz (**jogos**), Maximilian Winter (**texto**)

COMERCIAL
Gerente: Martin Frankenberg

PUBLICIDADE
Gerente: Rozana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executivos de Negócios: Andrea I. Madrid e Márcia Ferrara
Contato: Camilla Dell'Aciprete e Gilda Lario

ASSINATURAS
Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO
Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Coordenadora: Cláudia Roque

ADMINISTRAÇÃO
Diretor: Shozi Ikeda

GamePro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 1413-8301) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. **Redação e Correspondência:** rua Paes Leme 524, 10° andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (11) 3039-0900. **Publicidade:** (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900. **Representantes:** Curitiba (PR) – GRP - Helenara r. de Andrade, r. João Negrão, 731, sl. 1808, CEP 80010-200, tel. (41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702, e-mail: grp@onda.com. br; Florianópolis (SC) – MC Comunicação - Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, CEP 88010-030, tel. (48)223-3968, fax (48)222-6701, e-mail: gnilson@matrix.com.br; Brasília (DF) – JCZ Comunicações - Ulisses Carlos B. Cava e Rodrigo Jansen Melo, Centro Empresarial, SRTVS - Q 701, bloco C, Sl 330, CEP 70340-907, tel. (61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br; Rio de Janeiro (RJ) – Sólida Mídia e Partic. – Márcia Alvaredo e Hayla Carvalho, r. da Assembléia, 10, gr. 2914, centro, CEP 20119-900, telefax (21)531-2380, e-mail: solidarj@gbl.com.br

Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento (de segunda à sexta-feira, das 8 às 20 horas) - Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP: 05424-000, telefone (0XX11) 3038-1438, fax (0XX11) 3038-1415, atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Sollo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
EDITORA NOVA CULTURAL – A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 - 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, CEP 05424-000, tel. (0XX11) 3038-1414, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0XX11) 3038-1418.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraph e Lincyr. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVC ANER

VIRTUA STRIKER 2: MARQUE ESTE GOLAÇO NO SEU DREAMCAST.

CONSOLE DREAMCAST
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R$ 299,99

CONTROLLER

3x R$ 39,99

VMU

3x R$ 33,33

RACING CONTROLLER

3x R$ 99,99

ARCADE STICK

3x R$ 99,99

DIRECTSHOPPING 5 CINCO ANOS

VIRTUA STRIKER 2.0

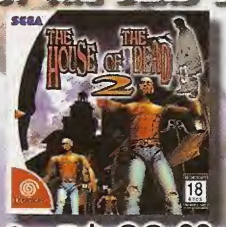
LANÇAMENTO

3x R$ 43,33

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE

3x R$ 39,99

THE HOUSE OF THE DEAD 2



3x R$ 39,99

KING OF FIGHTERS 99

3x R$ 39,99

AIRFORCE DELTA

3x R$ 39,99

NBA 2K

3x R$ 39,99

SPEED DEVILS

3x R$ 39,99

HYDRO THUNDER

3x R$ 43,33

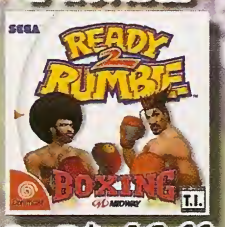
SONIC ADVENTURE

3x R$ 46,66

BLUE STINGER

3x R$ 46,66

READY 2 RUMBLE



3x R$ 46,66

MONACO GRAND PRIX

3x R$ 46,66

SEGA

TEC TOY

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. *Frete grátis somente para o console.

Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO